

Resumo

Título	APLICAÇÃO DE REALIDADE VIRTUAL NO PLANEJAMENTO DE LAVRA
Title	APPLICATION OF VIRTUAL REALITY IN CULTIVATES PLANNING
Autor / Colaborador	Tatiane Marin / Ricardo Cabral de Azevedo
Bolsista Agência	CNPq
Instituição (Sigla)	Universidade de São Paulo / USP
Unidade	Escola Politecnica / EP
Departamento	Engenharia de Minas / PMI
Laboratório / Setor	LAPOL
Orientador	Giorgio Francesco Cesare de Tomi
Agência Financiadora	CNPq

Objetivos: Os benefícios mais comuns através da realidade virtual são: rapidez e melhor qualidade nos desenvolvimentos de engenharia, redução de protótipos físicos, simulação de ambientes perigosos ou inacessíveis, entre outros. Atualmente o objetivo é encontrar aplicações, e métodos de fazê-las, destes benefícios no planejamento de lavra. **Material e/ou métodos:** Foi utilizado o software InTouch que é um simulador de realidade virtual, através dele é possível visualizar a mina como um todo, inclusive os veículos e suas rotas. Este software permite a visualização e projeção estereográfica. O projeto deve ser executado em ambiente Windows 2000, com o uso dos softwares InTouch, Datamine (gera os modelos), pacote Microsoft Office e dos drives apropriados a cada um dos componentes que os necessitem (placa de vídeo, source drives do InTouch e do Datamine). **Resultados:** Aplicações encontradas da realidade virtual no planejamento de lavra: controle e comando de uma mina a partir de uma sala; desenvolvimento e projeto de planejamentos a partir de uma sala; revisão e discussão conjunta de projetos; apresentações; treinamento. **Conclusões:** O uso da realidade virtual facilita o acesso a informação desejada, pois o acesso a ela encontra-se, na imagem, onde estaria na mina real. Quando este modelo é usado em todos os setores temos unicidade de informações, ou seja, alcançamos nosso objetivo, integramos as informações de forma clara e objetiva.

Área Pesquisa ENGENHARIAS E EXATAS / Engenharia Minas

