

## Um novo mundo educacional e tecnológico no serious game - Temamián 2

Custodio, I.C<sup>1</sup> ; Vitório, T.A.H<sup>1</sup> ; Andrade, V.S<sup>2</sup> ; Dutka, J.C.R<sup>2</sup> ; Lourenço Neto, N<sup>1</sup> ; Peres, S.H.C.S<sup>1</sup> .

<sup>1</sup>Departamento de Odontopediatria, Ortodontia e Saúde Coletiva, Faculdade de Odontologia de Bauru, Universidade de São Paulo.

<sup>2</sup>Hospital de Reabilitação Craniofacial – HRAC, Universidade de São Paulo.

A pandemia deixou os indivíduos vulneráveis mais expostos aos diferentes problemas de saúde, sendo assim, o Temamíán 2 objetivou desenvolver um jogo educativo relacionando prevenção e proteção da saúde e a importância das vacinas. O conteúdo do jogo foi elaborado com busca em bases de dados e documentos oficiais, relacionando estratégias educacionais, tecnológicas e prototipagem na condução de rotinas saudáveis. A busca do conteúdo foi feita por 3 revisores, que posteriormente faziam uma reunião de consenso quanto à importância de cada item a ser inserido no jogo. A vacinação para prevenção de doenças é uma estratégia fundamental para a população. A prevenção de Hepatites A, B e C é muito relevante, uma vez que o diagnóstico precoce é difícil, suas causas envolvem alimentos e água contaminados por esgoto ou fezes, contato com sangue contaminado ao compartilhar objetos como lâminas de barbear, agulhas, seringas, alicates, contato sexual e a transmissão do vírus da mãe para o bebê. Podendo também ser causada por tratamentos dentários, cirurgias com transfusão de sangue, tatuagens e piercings feitos com instrumentos não esterilizados, manicure com instrumentos não esterilizados, compartilhamento de seringas e uso de seringas de vidro. Os sintomas das HA e HB e HC são: fadiga; dor muscular; enjoos; vômitos; perda de apetite; febre; urina escura; fezes esbranquiçadas; icterícia; dor e desconforto abdominal; sangramento no esôfago ou estômago. Nesta pesquisa as formas de transmissão e os sintomas foram desenvolvidos e modelados em ambientes virtuais dentro do serious game. O Temamíán 2 é um produto tecnológico desenvolvido para contribuir com a educação de forma lúdica e poderá ser utilizado como ferramenta de suporte didático e científico. Estudos futuros poderão analisar o alcance do jogo em desenvolver competências e habilidades, de modo pedagógico.

Fomento: PRCEU/USP ODS-ONU 2021/228