

Temamián em novos tempos com novos contextos odontológicos no serious game

Mendes, G. R. F.¹; Vitório, T. A. H.¹; Tinós, L. F. G²; Rodrigues, M. V. F. S.³; Andrade, V. S.⁴; Sales-Peres, S. H. C⁵.

¹Faculdade de odontologia de Bauru , Universidade de São Paulo.

²Centro de Sociais Aplicadas e Exatas, Centro Universitário Sagrado Coração (UNISAGRADO).

³Departamento de Ciências de Computação, Instituto De Ciências Matemáticas e de Computação, Universidade de São Paulo.

⁴Hospital de Reabilitação de Anomalias Craniofaciais, Universidade de São Paulo.

⁵Departamento de Odontopediatria, Ortodontia e Saúde Coletiva, Faculdade de Odontologia de Bauru, Universidade de São Paulo.

O objetivo deste estudo foi elaborar roteiros de saúde bucal para o jogo Temamián em novos tempos (versão 2), para serem montadas as ambientações do serious game. Na versão 2 foram elaborados os conteúdos sobre as principais doenças bucais, como cárie dentária e doença periodontal e métodos preventivos. A criação dos roteiros foi realizada por meio de estratégias educacionais, narrativas, estéticas, mecânicas, tecnológicas e prototipagem das rotinas, sob avaliação de especialistas em computação e saúde. Como resultados, o roteiro foi desenvolvido para levar a informação de forma divertida e envolvente, pautado em evidências científicas. Dentre os tópicos pode-se citar: 1. Cárie dentária- doença multifatorial muito comum na população ligada à dieta do indivíduo e com a higiene bucal deficiente, se não tratada pode alcançar a dentina e até evoluir para tratamento endodôntico; 2. Doença periodontal- gengivite, doença associada com a má higiene bucal, causada pelo acúmulo de biofilme, onde cárie, oclusão, tártaro e outros problemas que podem levar a ocorrência da periodontite e se caso as condições melhorarem, a doença pode regredir. À medida que esses conteúdos são apresentados no jogo, os fatores etiológicos e protetores também são destacados, ressaltando o que deve e o que não deve ser realizado pelo usuário do Temamián. O conteúdo elaborado contribui no desenvolvimento da capacidade de aprender, competências e habilidades, aprendizagem de conhecimentos, fazer aprender a aprender, de modo pedagógico. O Temamián em novos tempos permite levar informações científicas por meio da gamificação, relacionando a condição bucal e geral, para melhorar a qualidade de vida. A educação de forma lúdica conduz o participante à maior inserção social e raciocínio sobre como se prevenir desses problemas.

APOIO: PRCEU/USP ODS-ONU 2021/228 e PIBITI- CNPQ 2021/769