

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Relatório Técnico

RT-MAC-2006-08

ENTROPIA DE GRAFOS

CRISTIANE MARIA SATO, YOSHIHARU KOHAYAKAWA

dezembro de 2006

ENTROPIA DE GRAFOS

CRISTIANE MARIA SATO
YOSHIHARU KOHAYAKAWA

RESUMO. Entropia de grafos é um conceito que surgiu naturalmente como solução de um problema proposto por J. Körner em 1973, que consistia em determinar o quão boa poderia ser a performance de uma codificação de palavras de acordo com certas condições. Desde então, foram encontradas diversas relações entre entropia de grafos e conceitos clássicos de teoria dos grafos e teoria da informação.

Neste texto, apresentamos a definição de entropia de grafos, suas duas caracterizações mais conhecidas e algumas propriedades básicas. Apresentamos também uma caracterização de grafos perfeitos usando entropia de grafos devida a Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi, e uma aplicação de entropia de grafos ao problema de ordenação a partir de informação parcial devida a Kahn e Kim.

1. INTRODUÇÃO

1.1. Breve histórico. O conceito de entropia de grafos tem suas raízes na teoria da informação, aparecendo pela primeira vez como solução de um problema de codificação proposto por Körner [12] em 1973. Considere uma fonte que emite símbolos de acordo com uma distribuição de probabilidade. Concatenando os símbolos, obtemos palavras. Körner queria medir o quão boa podia ser uma codificação de palavras de tamanho fixo emitidas pela fonte, de acordo com uma certa medida de desempenho.

Uma característica especial é que o conjunto de símbolos é ambíguo, isto é, os símbolos podem ou não ser distinguíveis. O mesmo vale para as palavras. Isso permite que várias palavras indistinguíveis sejam codificadas da mesma maneira. O desafio então é usar esse fato de uma forma inteligente para diminuir o tamanho da codificação.

A definição de entropia de grafos é justamente a solução para o problema de Körner, ou seja, é uma medida de desempenho da melhor codificação possível. No entanto, não é fácil trabalhar com essa definição. O próprio Körner, para mostrar que ela é válida, provou sua equivalência com uma função de minimização relacionada a entropia de variáveis aleatórias. Esta é usualmente interpretada como uma medida da quantidade de informação contida na variável aleatória.

Uma importante propriedade de entropia de grafos é a subaditividade, isto é, com relação a uma distribuição de probabilidade fixada, a entropia da união de dois grafos nunca ultrapassa a soma das entropias desses grafos. A busca por condições em que a soma da entropia de um grafo e a de seu complemento é exatamente a entropia do grafo completo mostrou-se um caminho frutífero. Os estudos nessa direção foram iniciados por Körner e Longo [14]. Em 1988, Körner e Marton [15] provaram que uma condição suficiente é que, para qualquer distribuição de probabilidade, os grafos em questão sejam um grafo bipartido e seu complemento.

Em 1990, Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi [2] mostraram uma nova caracterização de entropia de grafos. Essa caracterização, além de sua simplicidade, relaciona a entropia de um grafo com o politopo dos conjuntos estáveis desse grafo, sobre o qual são conhecidas diversas propriedades interessantes. Usando essa caracterização, Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi mostraram que a soma da entropia de um grafo e a de seu complemento é igual à entropia do grafo completo para toda distribuição de probabilidade se e somente se o grafo é perfeito.

Os resultados de Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi foram um grande avanço no estudo da entropia de grafos. Uma das consequências de seus resultados é que é possível calcular em tempo polinomial a entropia de um grafo perfeito. Isso foi muito importante para algumas aplicações de entropia de grafos.

Körner, Simonyi e Tuza [17] apresentaram também condições necessárias e suficientes para que a soma das entropias de grafos cuja união é um grafo completo seja igual à entropia do grafo completo para toda distribuição de probabilidade.

Dentre as aplicações mais conhecidas, destacamos o uso de entropia de grafos para o problema de ordenação a partir de informação parcial (Kahn e Kim [8]); para a determinação de cotas do tipo Fredman-Komlós para funções de espalhamento (*hashing*) perfeitas e sistemas separadores (Körner [13] e Körner e Marton [16]); e em complexidade computacional (Radhakrishnan [20, 21]).

1.2. Organização do texto.

Este texto é dividido em duas partes.

Na primeira, apresentamos a definição de entropia de grafos, caracterizações, algumas propriedades básicas e uma caracterização de grafos perfeitos usando entropia de grafos. Definimos também entropia para círculos convexos, que são conjuntos com algumas características especiais. Apresentamos algumas relações entre o politopo dos conjuntos estáveis e o politopo fracionário dos conjuntos estáveis. Essas relações são essenciais para a caracterização de grafos perfeitos.

Na segunda parte, apresentamos uma aplicação de entropia de grafos ao problema de ordenação a partir de informação parcial.

Os principais artigos estudados para o desenvolvimento dessa monografia são:

- (1) as resenhas sobre entropia de grafos de Simonyi [22, 23];
- (2) o artigo de Knuth [11] sobre a função ϑ de Lovász;
- (3) o artigo de Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi [2] em que são apresentadas a caracterização de entropia de grafos usando o politopo fracionário dos conjuntos estáveis e a caracterização de grafos perfeitos usando entropia de grafos;
- (4) o artigo de Kahn e Kim [8] sobre o problema de ordenação a partir de informação parcial.

Observamos que algumas das demonstrações mais fáceis omitidas nos artigos e incluídas neste texto foram elaboradas pela aluna. Boa parte das demonstrações originais foram ligeiramente modificadas, com o objetivo de facilitar a leitura.

Finalmente, a aluna acredita que a vasta gama de assuntos envolvidos neste estudo torna-o muito interessante e desafiador, mas igualmente gratificante. Esperamos que este texto possa transmitir um pouco do entusiasmo com que elaboramos este trabalho.

Parte I

Entropia de grafos

2. PRELIMINARES E NOTAÇÃO

Nesta seção introduzimos a terminologia e a notação adotadas neste texto. Assumimos do leitor alguma familiaridade com teoria de grafos e combinatória poliedrica.

2.1. Conjuntos e funções. Em todo texto, usamos V e U para referirmos a conjuntos finitos. Denotamos por $\binom{V}{2}$ o conjunto $\{\{u, v\} : u \in V, v \in V, u \neq v\}$ dos pares não-ordenados de elementos de V .

Para cada inteiro positivo n , definimos $[n] := \{1, \dots, n\}$.

O conjunto dos números reais é denotado por \mathbb{R} . Os símbolos \mathbb{R}^V (respectivamente, \mathbb{R}_+^V) denota o conjunto de todos os vetores indexados por V e com coordenadas reais (respectivamente, reais não-negativas).

Seja $U \subseteq V$. Definimos o *vetor característico* de U como o vetor $\chi^U \in \mathbb{R}_+^V$ tal que

$$\chi_v^U = \begin{cases} 1, & \text{se } v \in U; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Abreviamos $\log_2 x$ como $\lg x$. Denotamos o logaritmo natural de x por $\ln x$.

Uma função $f: R \rightarrow \mathbb{R}$, onde $R \subseteq \mathbb{R}$ é dita *convexa* se

$$f(\lambda x + (1 - \lambda)y) \leq \lambda f(x) + (1 - \lambda)f(y) \quad (2.1)$$

para quaisquer $x, y \in R$ e qualquer $0 \leq \lambda \leq 1$. Dizemos que f é *côncava* se $-f$ é convexa. Uma função f é dita *estritamente convexa* se a relação (2.1) é estrita para quaisquer $x, y \in R$ e qualquer $0 < \lambda < 1$. Dizemos que f é *estritamente côncava* se $-f$ é estritamente convexa.

A seguinte desigualdade é bastante conhecida e será muito usada ao longo do texto:

Lema 2.1 (Desigualdade de Jensen) Seja $f: R \rightarrow \mathbb{R}$ uma função convexa e sejam $x_1, \dots, x_k \in R$. Então

$$f\left(\sum_{i=1}^k \lambda_i x_i\right) \leq \sum_{i=1}^k \lambda_i f(x_i), \quad (2.2)$$

sempre que $\sum_{i=1}^k \lambda_i = 1$ e $0 \leq \lambda_i \leq 1$ para todo i .

Sejam $x, y \in \mathbb{R}^V$. Usamos a notação $x = y$ para indicar que $x_v = y_v$ para todo $v \in V$. Usaremos a mesma notação para $x < y$ e $x > y$ e também para $x \leq y$ e $x \geq y$.

Denotamos o vetor nulo por 0 e o vetor com todas as coordenadas iguais a 1 por 1 .

Sejam $a, b \in \mathbb{R}_+^V$. Definimos $\lg a \in \mathbb{R}^V$ como

$$(\lg a)_v = \lg a_v.$$

Definimos $a/b \in \mathbb{R}_+^V$ como

$$(a/b)_v = a_v/b_v.$$

Sejam $x^1, \dots, x^k \in \mathbb{R}^n$. Sejam $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ reais não-negativos tais que $\sum_{i=1}^k \lambda_i = 1$. Dizemos que

$$\sum_{i=1}^k \lambda_i x^i$$

é uma *combinação convexa* de x^1, \dots, x^k .

Um conjunto $A \subseteq \mathbb{R}^n$ é convexo se

$$\lambda x + (1 - \lambda)y \in A$$

para quaisquer $x, y \in A$ e qualquer $0 \leq \lambda \leq 1$. Isto é, A é fechado por combinações convexas.

O fecho convexo de um conjunto $A \subseteq \mathbb{R}^n$ é o conjunto formado por todas as combinações convexas dos vetores de A . Denotamos o fecho convexo de A por $\text{conv}(A)$.

O seguinte resultado é bem conhecido:

Lema 2.2 (Média geométrica e média aritmética) *Sejam $x_1, \dots, x_k \in \mathbb{R}$. Então*

$$\left(\prod_{i=1}^k x_i \right)^{1/k} \leq \frac{1}{k} \sum_{i=1}^k x_i. \quad (2.3)$$

2.2. Teoria dos grafos. Um grafo é um par $G = (V, E)$, onde V é um conjunto finito e $E \subseteq \binom{V}{2}$. Dizemos que G é um grafo sobre V , e que V é o conjunto de vértices e E é o conjunto de arestas de G . Chamamos os elementos de V de vértices e os de E , de arestas.

Dado um grafo G , denotamos por $V(G)$ o conjunto de vértices de G e por $E(G)$ o conjunto de arestas de G .

Uma aresta $\{u, v\}$ será abreviada como uv .

Seja uv uma aresta. Dizemos que uv liga os vértices u e v , e que u e v , são pontas de uv . Dizemos também que u e v são adjacentes ou ligados.

O complemento de um grafo G é o grafo $\overline{G} := (V, \binom{V}{2} \setminus E(G))$.

Um grafo G é dito completo se $E(G) = \binom{V}{2}$ e vazio se $E(G) = \emptyset$. Denotamos por K_V (respectivamente, \overline{K}_V) o grafo completo (respectivamente, vazio) sobre V . Denotamos por K_n (respectivamente, \overline{K}_n) qualquer grafo completo (respectivamente, vazio) com n vértices.

Sejam G e F grafos. Dizemos que F é um subgrafo de G se $V(F) \subseteq V(G)$ e $E(F) \subseteq E(G)$. Se $V(F) = V(G)$, então F é um subgrafo gerador de G . Se $V(F) \cup E(F) \subsetneq V(G) \cup E(G)$, dizemos que F é um subgrafo próprio de G . Se $E(F)$ consiste de todas as arestas de G que têm as duas pontas em $V(F)$, então F é um subgrafo induzido de G ou, mais precisamente, F é o subgrafo de G induzido por $V(F)$. O subgrafo de G induzido por $U \subseteq V(G)$ é denotado por $G[U]$.

Seja G um grafo e $U \subseteq V(G)$. Dizemos que U é uma clique de G se $G[U]$ é completo. Se $G[U]$ é vazio, dizemos que U é um conjunto estável de G . Denotamos por $\omega(G)$ o tamanho da maior clique de G .

Denotamos por $S(G)$ a família de conjuntos estáveis de G e por $S_{\max}(G)$ a família de conjuntos estáveis maximais de G .

Os componentes de um grafo G são os subgrafos induzidos pelas classes de equivalência de $V(G)$ da relação de equivalência \sim dada por: para cada $u, v \in V(G)$, temos $u \sim v$ se e somente se $uv \in E(G)$.

Uma função $c: V(G) \rightarrow C$ é uma coloração dos vértices de G se $c(v) \neq c(u)$ sempre que v é adjacente a u . Os elementos de C são chamados de cores e $|C|$ é o número de cores. Dizemos que v recebeu a cor $c(v)$ ou ainda que $c(v)$ é a cor atribuída a v . Note que um conjunto de vértices que receberam a mesma cor é um conjunto estável de G . Uma k -coloração dos vértices de G é uma coloração dos vértices de G com k cores. Uma coloração de vértices é dita mínima se o número de cores é o menor possível.

O número cromático $\chi(G)$ de um grafo G é o número de cores em uma coloração mínima. É evidente que

$$\omega(G) \leq \chi(G).$$

Seja G um grafo e $U \subseteq V(G)$. Denotamos por $G - U$ o grafo $G[V \setminus U]$. Abreviamos $G - \{u\}$ como $G - u$. Seja $E' \subseteq E(G)$. Denotamos por $G - E'$ o grafo $(V(G), E(G) \setminus E')$.

Sejam G e F grafos. A união de G e F é definida como

$$G \cup F := (V(G) \cup V(F), E(G) \cup E(F)).$$

2.3. Probabilidade. Um *espaço de probabilidade finito* consiste de um conjunto finito Ω e de uma função $\mathbb{P}: \Omega \rightarrow [0, 1]$ tal que $\sum_{x \in \Omega} \mathbb{P}[x] = 1$. Um *evento* é um subconjunto de Ω . A probabilidade de um evento A é definida como

$$\mathbb{P}[A] := \sum_{x \in A} \mathbb{P}[x].$$

Seja A, B eventos de Ω . Definimos a *probabilidade conjunta entre A e B* como

$$\mathbb{P}[A, B] := \mathbb{P}[A \cap B].$$

Se $\mathbb{P}[B] > 0$, definimos a *probabilidade condicional de A dado B* como

$$\mathbb{P}[A | B] := \frac{\mathbb{P}[A \cap B]}{\mathbb{P}[B]}.$$

Um vetor p é uma *distribuição de probabilidade sobre V* , se $p \in \mathbb{R}_+^V$ e $\sum_{v \in V} p_v = 1$. Dizemos que uma distribuição de probabilidade p sobre V é *uniforme* se $p_v = 1/|V|$ para todo $v \in V$.

Uma *variável aleatória* é uma função $X: \Omega \rightarrow V$. Usamos a expressão $X = v$ para denotar o evento $\{x \in \Omega: X(x) = v\}$. A *distribuição de probabilidade de uma variável aleatória X* é um vetor em \mathbb{R}_+^V , denotado por $\text{dist}(X)$, tal que

$$\text{dist}(X)_v := \mathbb{P}[X = v]$$

para todo $v \in V$.

3. DEFINIÇÃO E CARACTERIZAÇÕES

Nesta seção apresentamos a definição de entropia de grafos dada por Körner em 1973. Mostramos também duas caracterizações com as quais é mais fácil trabalhar.

3.1. Codificação e entropia de grafos. A entropia de grafos surgiu naturalmente de um problema proposto por Körner [12] em 1973. Primeiro, damos uma descrição informal do problema, com o intuito de proporcionar uma visão geral. Em seguida, definimos entropia de grafos formalmente.

Suponha que tenhamos uma fonte que emite *símbolos* um após o outro, de acordo com uma certa distribuição de probabilidade. Uma característica especial de nossa fonte é que nem todos os símbolos emitidos são distinguíveis dois-a-dois.

Concatenando símbolos emitidos pela fonte, formamos *palavras*. Dizemos que duas palavras de mesmo comprimento são *distinguíveis* se possuem símbolos distinguíveis em pelo menos uma de suas posições.

Estamos interessados em codificar todas as palavras de um certo comprimento fixo. Isto é, queremos associar um *codeword* a cada palavra de modo que palavras distinguíveis sejam mapeadas a codewords diferentes. É permitido não codificar uma fração insignificante das palavras, isto é, uma fração de palavras com baixíssima probabilidade de emissão.

Uma codificação ingênuas poderia simplesmente associar um codeword diferente a cada palavra. Mas uma codificação mais esperta se aproveitaria do fato de que é permitido codificar palavras indistinguíveis a um mesmo codeword para diminuir o número de codewords necessários. Nossa problema central é, de alguma forma, medir o desempenho de uma codificação e calcular qual seria o melhor desempenho possível.

Agora descreveremos o problema mais formalmente. Seja V um conjunto finito e p uma distribuição de probabilidade sobre V . Chamamos os elementos de V de *símbolos*. Suponha que a fonte emite símbolos de V . Em um dado instante, a probabilidade de um símbolo $v \in V$ ser emitido é p_v . Como já foi dito, nem todos os símbolos emitidos pela fonte são distingíveis dois-a-dois. Podemos considerar distingibilidade como uma relação binária, simétrica e arbitrária (mas conhecida e fixa) que nos diz, para cada par de símbolos, se estes são distingíveis ou não. A relação de distingibilidade entre os símbolos pode ser descrita através de um grafo sobre V , no qual dois vértices são adjacentes se são distingíveis. Tal grafo é chamado de *grafo dos símbolos de V* .

Fixe t um inteiro não-negativo. Seja U um conjunto finito. Denotamos por U^t o conjunto de todas as t -uplas (u_1, \dots, u_t) , onde $u_i \in U$ para todo i . Uma *palavra* de comprimento t (emitida pela fonte) é uma t -upla $(v_1, \dots, v_t) \in V^t$ de símbolos emitidos consecutivamente pela fonte. Duas palavras $x = (x_1, \dots, x_t)$ e $y = (y_1, \dots, y_t)$ são *distingíveis* se x_i e y_i são distingíveis para algum i .

Considere um grafo cujo conjunto de vértices é o conjunto de todas as palavras de comprimento t , onde vértices são adjacentes se são distingíveis. Tal grafo é chamado de *grafo das palavras de V^t* . A seguinte construção mostra como obter o grafo das palavras de V^t a partir do grafo dos símbolos de V .

Seja G um grafo. A t -ésima potência co-normal G^t de G é o grafo com sobre $V(G)^t$ com conjunto de arestas

$$E(G^t) := \{(x, y) : \{x_i, y_i\} \in E(G) \text{ para algum } 1 \leq i \leq t\}.$$

Note que o grafo das palavras de V^t é a t -ésima potência co-normal do grafo dos símbolos de V .

Defina a probabilidade de uma palavra $u = (u_1, \dots, u_t)$ como $p(u) := \prod_{i=1}^t p(u_i)$. A probabilidade de um subconjunto $U \subseteq V^t$ é definida como $p(U) := \sum_{u \in U} p(u)$.

Seja $U \subseteq V(G^t)$. Uma *codificação das palavras de U* é uma função que associa a cada vértice de U um codeword de modo que vértices adjacentes são associados a codewords diferentes. Fixe $0 < \epsilon < 1$. Lembrando que é permitido que uma fração de palavras de baixíssima probabilidade deixe de ser codificada, definimos uma *codificação das palavras de comprimento t* como uma codificação das palavras de um conjunto $U \subseteq V(G^t)$ tal que $p(U) > 1 - \epsilon$.

O desempenho de uma codificação é medida pela razão

$$\frac{\lg M}{t},$$

onde M é o número de codewords diferentes que a codificação utiliza. Essa razão indica o número de bits necessários pela codificação para descrever cada símbolo de uma palavra. Assim, quanto menor a razão, melhor é o desempenho da codificação. Estamos interessados em medir o quanto boa pode ser uma codificação para palavras muito longas. A entropia de grafos será a resposta para essa questão.

Observe que um conjunto estável em G^t é um conjunto de palavras duas-a-duas não-distingíveis e que, portanto, podem ser mapeadas para um mesmo codeword. Assim, o número de codewords necessários para uma codificar as palavras de $U \subseteq V^t$ é o número de

conjuntos estáveis de G^t necessários para cobrir U . Isto é, o número de codewords necessários para codificar U é o número cromático $\chi(G^t[U])$. Portanto, o desempenho da melhor codificação de U é

$$\frac{\lg \chi(G^t[U])}{t}.$$

Finalmente, podemos apresentar a definição de entropia de grafos dada originalmente por Körner [12]. Seja G um grafo e p uma distribuição de probabilidade sobre $V(G)$. A *entropia de G com relação a p* é definida como

$$H(G, p) := \lim_{t \rightarrow \infty} \min \left\{ \frac{1}{t} \lg \chi(G^t[U]) : U \subseteq V(G^t), p(U) > 1 - \epsilon \right\}.$$

Para mostrar que essa é uma fórmula válida, é necessário provar que o limite existe e é independente de $\epsilon \in (0, 1)$. Körner fez isso mostrando que a expressão acima é equivalente a uma fórmula computável que será apresentada na subseção seguinte.

Uma idéia intuitiva para a entropia de grafos é a seguinte: suponha que G é o grafo de símbolos de um conjunto finito V e que p é uma distribuição de probabilidade sobre V . Então, o número médio de bits necessários em uma codificação ótima para as palavras em V^t é $tH(G, p)$.

3.2. Uma caracterização alternativa. Nesta subseção apresentamos uma caracterização de entropia de grafos dada por Körner [12]. Para isso, revisamos alguns conceitos básicos de entropia de variáveis aleatórias.

Vamos definir um conceito bastante usado em teoria da informação: a entropia de uma variável aleatória, que é um valor diretamente relacionado à quantidade de informação contida na variável aleatória em questão.

Seja p uma distribuição de probabilidade sobre um conjunto V . A *entropia de p* é definida como

$$H(p) := \sum_{v \in V} p_v \lg \frac{1}{p_v}.$$

Consideramos $0 \lg \frac{1}{0} = 0 \lg 0 = 0$ e $x \lg \frac{1}{0} = \infty$ para todo $x > 0$.

Definimos a *entropia de uma variável aleatória X* como $H(X) := H(\text{dist}(X))$. Podemos dizer que a entropia de X é uma medida da incerteza de X . Em outras palavras, a entropia de X pode ser interpretada como a quantidade de informação contida em X .

Sejam X e Y variáveis aleatórias que tomam seus valores em conjuntos V e U , respectivamente. A *entropia conjunta entre X e Y* é definida como

$$H(X, Y) := \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p_{xy} \lg \frac{1}{p_{xy}},$$

onde $p_{xy} := \mathbb{P}[X = x, Y = y]$.

A *entropia condicional de X dado Y* é definida como

$$H(X | Y) := \sum_{z \in V} \sum_{y \in U} \mathbb{P}[Y = y] H(X_y),$$

onde $X_y := (X | Y = y)$. A entropia condicional de X dado Y pode ser interpretada como a quantidade de informação contida em X mas não em Y . A seguir provaremos uma relação natural entre a entropia conjunta e a entropia condicional.

Lema 3.1 Sejam X e Y variáveis aleatórias. Então

$$H(X, Y) = H(X) + H(Y | X).$$

Prova: Suponha que X e Y tomam seus valores nos conjuntos V e U , respectivamente. Abrevie $p(x) := \mathbb{P}[X = x]$ para cada $x \in V$, e $p(x, y) := \mathbb{P}[X = x, Y = y]$ e $p(y | x) := \mathbb{P}[Y = y | X = x]$ para cada $(x, y) \in V \times U$. Temos que

$$\begin{aligned} H(X, Y) &= - \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg p(x, y) \\ &= - \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg (p(x)p(y | x)) \\ &= - \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg p(x) - \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg p(y | x) \\ &= - \sum_{x \in V} p(x) \lg p(x) - \sum_{x \in V} p(x) \sum_{y \in U} p(y | x) \lg p(y | x) \\ &= H(X) + H(Y | X). \end{aligned}$$

□

Sejam p e q distribuições de probabilidade sobre um conjunto V . A *entropia de p relativa a q* é definida como

$$D(p, q) := \sum_{v \in V} p_v \lg \frac{p_v}{q_v}.$$

A entropia relativa é uma medida da distância entre duas distribuições de probabilidade. Pode-se provar que a entropia relativa entre duas distribuições de probabilidade nunca é negativa.

Lema 3.2 Sejam p e q distribuições de probabilidade sobre um conjunto V . Então

$$D(p, q) \geq 0,$$

com igualdade se e somente se $p = q$.

Prova: Tome $A := \{v \in V : p_v > 0\}$. Então

$$\begin{aligned} -D(p, q) &= - \sum_{a \in A} p_a \lg \frac{p_a}{q_a} = \sum_{a \in A} p_a \lg \frac{q_a}{p_a} \\ &\leq \lg \sum_{a \in A} p_a \frac{q_a}{p_a} \leq \lg 1 = 0, \end{aligned} \tag{3.1}$$

onde a primeira desigualdade segue da desigualdade (2.2) de Jensen. Como $\lg x$ é uma função estritamente côncava, então (3.1) vale com igualdade se e somente se $p = q$. □

Sejam X e Y variáveis aleatórias que tomam seus valores em conjuntos V e U , respectivamente. A *informação mútua entre X e Y* é definida como

$$I(X \cap Y) := \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} \mathbb{P}[X = x, Y = y] \lg \frac{\mathbb{P}[X = x, Y = y]}{\mathbb{P}[X = x]\mathbb{P}[Y = y]}.$$

A informação mútua entre X e Y pode ser interpretada como a quantidade de informação de X contida em Y . É a redução da incerteza de uma variável aleatória dado que conhecemos a outra. Essa interpretação é reforçada pelo lema a seguir.

Lema 3.3 Sejam X e Y variáveis aleatórias. Então

$$\begin{aligned} I(X \cap Y) &= H(X) - H(X | Y) \\ &= H(X) + H(Y) - H(X, Y). \end{aligned}$$

Prova: Pelo lema 3.1, basta provarmos a primeira igualdade. Suponha que X e Y tomam seus valores em V e U , respectivamente. Usamos as abreviações: $p(x) := \mathbb{P}[X = x]$ para cada $x \in V$ e $p(y) := \mathbb{P}[Y = y]$ para cada $y \in U$. Abreviamos também $p(x, y) := \mathbb{P}[X = x, Y = y]$ e $p(x | y) := \mathbb{P}[X = x | Y = y]$ para cada $(x, y) \in V \times U$. Vale que

$$\begin{aligned} I(X \cap Y) &= \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg \frac{p(x, y)}{p(x)p(y)} \\ &= \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg \frac{p(x | y)}{p(x)} \\ &= - \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg p(x) + \sum_{x \in V} \sum_{y \in U} p(x, y) \lg p(x | y) \\ &= - \sum_{x \in V} p(x) \lg p(x) + \sum_{y \in U} p(y) \sum_{x \in V} p(x | y) \lg p(x | y) \\ &= H(X) - H(X | Y). \end{aligned}$$

□

Finalmente podemos enunciar uma caracterização de entropia de grafos apresentada por Körner [12]. Omitimos a demonstração.

Teorema 3.4 Seja G um grafo e p uma distribuição de probabilidade sobre $V(G)$. Seja $A(G)$ o conjunto de todos os pares ordenados de variáveis aleatórias (X, Y) que satisfazem as seguintes condições:

- (i) X é uma variável aleatória tomando seus valores em $V(G)$ e $\text{dist}(X) = p$;
- (ii) Y é uma variável aleatória tomando seus valores em $S(G)$;
- (iii) dado $X = x$, vale que Y toma seus valores em $\{S \in S(G) : x \in S\}$.

Então

$$H(G, P) = \min_{(X, Y) \in A(G)} I(X \cap Y). \quad (3.2)$$

3.3. O politopo dos conjuntos estáveis. Nesta subseção apresentamos uma caracterização de entropia de grafos provada por Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi [2] em 1990.

O *politopo dos conjuntos estáveis de um grafo G* é definido como

$$\text{STAB}(G) := \text{conv}(\{\chi^S : S \in S(G)\}).$$

Teorema 3.5 Seja G um grafo e p uma distribuição de probabilidade sobre $V(G)$. Então

$$H(G, p) = \min \left\{ - \sum_{v \in V(G)} p_v \lg a_v : a \in \text{STAB}(G) \right\}. \quad (3.3)$$

Prova: Tome $V := V(G)$. Primeiro vamos provar que

$$H(G, p) \geq \min \left\{ - \sum_{v \in V} p_v \lg a_v : a \in \text{STAB}(G) \right\}.$$

Sejam X e Y variáveis aleatórias tomando valores em $V(G)$ e $\mathcal{S}(G)$, respectivamente, que atingem o mínimo na caracterização (3.2) de $H(G, p)$. Abreviamos $r(S) := \mathbb{P}[Y = S]$ para cada $S \in \mathcal{S}(G)$ e $r(S | x) := \mathbb{P}[Y = S | X = x]$ para cada $(S, x) \in \mathcal{S}(G) \times V$. Note que

$$r(S) = \sum_{v \in V} p_v r(S | v),$$

para todo $S \in \mathcal{S}(G)$. Assim,

$$\begin{aligned} H(G, p) &= I(X \cap Y) = H(Y) - H(Y | X) \\ &= - \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} r(S) \lg r(S) + \sum_{v \in V} p_v \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} r(S | v) \lg r(S | v) \\ &= - \sum_{v \in V} p_v \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} r(S | v) \lg r(S) + \sum_{v \in V} p_v \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} r(S | v) \lg r(S | v) \\ &= - \sum_{v \in V} p_v \sum \left\{ r(S | v) \lg \frac{r(S)}{r(S | v)} : S \ni v, S \in \mathcal{S}(G) \right\} \\ &\geq - \sum_{v \in V} p_v \lg \sum \left\{ r(S) : S \ni v, S \in \mathcal{S}(G) \right\}, \end{aligned}$$

onde a última passagem segue da desigualdade (2.2) de Jensen. Tome $b \in \mathbb{R}_+^V$ definido como

$$b_v := \sum \left\{ r(S) : S \ni v, S \in \mathcal{S}(G) \right\},$$

para cada $v \in V$. É fácil ver que $b \in \text{STAB}(G)$. Portanto,

$$H(G, p) \geq - \sum_{v \in V} p_v \lg b_v \geq \min \left\{ - \sum_{v \in V(G)} p_v \lg a_v : a \in \text{STAB}(G) \right\}.$$

Resta provarmos que

$$H(G, p) \leq \min \left\{ - \sum_{v \in V(G)} p_v \lg a_v : a \in \text{STAB}(G) \right\}.$$

Seja d uma distribuição de probabilidade sobre $\mathcal{S}(G)$. Tome $a \in \mathbb{R}_+^V$ definido como

$$a_v := \sum \{ d_S : S \ni v, S \in \mathcal{S}(G) \}.$$

Para cada $(v, S) \in V \times \mathcal{S}(G)$, defina

$$q(S | v) := \begin{cases} d_S / a_v, & v \in S \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Para cada $S \in \mathcal{S}(G)$, tome $q(S) := \sum_{v \in V} p_v q(S | v)$. Assim,

$$H(G, p) \leq \sum_{v \in V} \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} p_v q(S | v) \lg \frac{q(S | v)}{q(S)}.$$

Pelo lema 3.2,

$$\sum_{S \in \mathcal{S}(G)} q(S) \lg \frac{q(S)}{d_S} \geq 0.$$

Portanto

$$-\sum_{S \in \mathcal{S}(G)} q(S) \lg q(S) \leq -\sum_{S \in \mathcal{S}(G)} q(S) \lg d_S.$$

Concluímos que

$$H(G, p) \leq \sum_{v \in V} \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} p_v q(S | v) \lg \frac{q(S | v)}{d_S} = -\sum_{v \in V} p_v \lg a_v,$$

como queríamos. \square

4. PROPRIEDADES BÁSICAS

Nesta seção, apresentamos algumas propriedades básicas de entropia de grafos.

Uma propriedade simples e pouco surpreendente é a monotonicidade:

Lema 4.1 Sejam G e F grafos tais que $V = V(G) = V(F)$ e $E(F) \subseteq E(G)$. Para qualquer distribuição de probabilidade p sobre V , vale que

$$H(F, p) \leq H(G, p). \quad (4.1)$$

Prova: Segue imediatamente do seguinte fato óbvio: $\text{STAB}(G) \subseteq \text{STAB}(F)$. \square

Levando em consideração a definição de entropia de grafos a equação (4.1) da monotonicidade faz perfeito sentido. Basta lembrar que arestas no grafo das palavras ligam palavras distinguíveis, e portanto grafos com menos arestas têm menos palavras distinguíveis. Assim, são necessários menos bits na codificação.

A propriedade seguinte também é fácil de ser provada: vértices com probabilidade nula não influenciam na entropia do grafo.

Denotamos por $p|_U$ a restrição de p a U para qualquer distribuição de probabilidade p sobre um conjunto V e qualquer $U \subseteq V$.

Lema 4.2 Seja G um grafo e p uma distribuição de probabilidade sobre $V(G)$. Seja U um subconjunto de $V(G)$ tal que $p(U) = 1$. Então

$$H(G, p) = H(G[U], p|_U).$$

Prova: É óbvio que $H(G, p) \leq H(G[U], p|_U)$, pois todo conjunto estável de $G[U]$ é um conjunto estável de G . Para provarmos o outro lado, basta mostrarmos que, se $p_u = 0$ para algum $u \in V(G)$, então $H(G, p) = H(G - u, p')$, onde p' é a restrição de p a $V(G) \setminus \{u\}$. Seja $a \in \text{STAB}(G)$ um vetor que atinge o mínimo na caracterização (3.3) de $H(G, p)$. Então $a = \sum_{S \in \mathcal{S}(G)} \lambda_S \chi^S$, onde $\sum_{S \in \mathcal{S}(G)} \lambda_S = 1$. Para cada $S' \in \mathcal{S}(G - u)$, defina

$$\lambda'_{S'} := \sum \{\lambda_S : S \in \mathcal{S}(G), S' = S \setminus \{u\}\}.$$

Tome $a' := \sum_{S' \in \mathcal{S}(G-u)} \lambda'_{S'} \chi^{S'} \in \mathcal{S}(G-u)$. Note que $a_v = a'_v$ para todo $v \neq u$. Logo,

$$H(G, p) = \sum_{v \in V(G)} p(v) \lg \frac{1}{a_v} = \sum_{v \in V(G) \setminus \{u\}} p'(v) \lg \frac{1}{a'_v} \geq H(G - u, p').$$

\square

4.1. Subaditividade. Sejam $a, b \in \mathbb{R}_+^V$. Definimos o vetor $a \circ b$ como

$$(a \circ b)_v := a_v b_v,$$

para cada $v \in V$.

O seguinte lema segue facilmente de propriedades básicas da função $\lg x$ e de conjuntos estáveis:

Lema 4.3 Sejam G e F grafos sobre um mesmo conjunto de vértices V e seja p uma distribuição de probabilidade sobre V . Então

$$H(G \cup F, p) \leq H(G, p) + H(F, p). \quad (4.2)$$

Prova: Sejam $a \in \text{STAB}(G)$ e $b \in \text{STAB}(F)$ vetores que atingem o mínimo na caracterização (3.3) para $H(G, p)$ e $H(F, p)$, respectivamente.

O vetor a é combinação convexa de elementos de $\{\chi^S : S \in \mathcal{S}(G)\}$. Seja $a = \sum_{i \in I} \lambda_i \chi^{A_i}$ uma tal combinação. Da mesma forma, o vetor b é combinação convexa de elementos de $\{\chi^S : S \in \mathcal{S}(F)\}$. Seja $b = \sum_{j \in J} \gamma_j \chi^{B_j}$ uma tal combinação.

Note que

$$a \circ b = \sum_{i \in I} \sum_{j \in J} \lambda_i \gamma_j \cdot (\chi^{A_i} \circ \chi^{B_j})$$

e que $\chi^{A_i} \circ \chi^{B_j} = \chi^{A_i \cap B_j}$. Além disso, vale que $\sum_{i \in I} \sum_{j \in J} \lambda_i \gamma_j = 1$. Isto é, podemos escrever $a \circ b$ como combinação convexa de intersecções de conjuntos estáveis de G e F . Como a intersecção de um conjunto estável de G com um conjunto estável de F é um conjunto estável em $G \cup F$, então $a \circ b \in \text{STAB}(G \cup F)$.

Assim,

$$\begin{aligned} H(G \cup F, p) &\leq \sum_{v \in V(G)} p_v \lg \frac{1}{a_v b_v} = \sum_{v \in V(G)} p_v \lg \frac{1}{a_v} + \sum_{v \in V(G)} p_v \lg \frac{1}{b_v} \\ &= H(G, p) + H(F, p) \end{aligned}$$

□

Uma consequência imediata do lema anterior é que

$$H(G, p) + H(\bar{G}, p) \geq H(K_n, p). \quad (4.3)$$

Na seção 7, vamos mostrar quais grafos satisfazem (4.3) com igualdade.

4.2. A entropia do grafo completo e a do grafo vazio.

Lema 4.4 Para todo inteiro positivo n ,

$$H(K_n, p) = H(p),$$

onde p é uma distribuição de probabilidade sobre os vértices de K_n .

Prova: Como toda distribuição de probabilidade sobre $V(K_n)$ está em $\text{STAB}(K_n)$, então $p \in \text{STAB}(K_n)$. Seja $q \in \text{STAB}(K_n)$. Usando a desigualdade (2.2) de Jensen, temos que

$$\sum_{v \in V} p_v \lg \frac{1}{p_v} - \sum_{v \in V} p_v \lg \frac{1}{q_v} = \sum_{v \in V} p_v \lg \frac{q_v}{p_v} \leq \lg \sum_{v \in V} p_v \frac{q_v}{p_v} = \lg \sum_{v \in V} q_v \leq 0,$$

ou seja, p atinge o mínimo na caracterização (3.3) de entropia de grafos.

□

Calcular a entropia do grafo vazio também é muito fácil:

Lema 4.5 Para todo inteiro positivo n ,

$$H(\overline{K_n}, p) = 0,$$

onde p é uma distribuição de probabilidade sobre os vértices de $\overline{K_n}$.

Prova: É óbvio que

$$\text{STAB}(\overline{K_n}) = \{x \in \mathbb{R}_+^{V(\overline{K_n})} : 0 \leq x \leq 1\}.$$

É evidente que

$$\sum_{v \in V(\overline{K_n})} p_v \lg \frac{1}{1} = 0,$$

ou seja, 1 atinge o mínimo na caracterização (3.3) de entropia de grafos. \square

5. CANTOS CONVEXOS

5.1. Entropia de cantos convexos. Um conjunto $A \subseteq \mathbb{R}_+^V$ é um *canto convexo* se é fechado, limitado, convexo, tem interior não-vazio e satisfaz a propriedade de que $a' \in A$ para todo $a' \in \mathbb{R}_+^V$ tal que $0 \leq a' \leq a$ para algum $a \in A$.

Seja $A \subseteq \mathbb{R}_+^V$ um canto convexo e p uma distribuição de probabilidade sobre V . A *entropia de A com relação a p* é definida como

$$H_A(p) := \min_{a \in A} \sum_{v \in V} p_v \lg \frac{1}{a_v}. \quad (5.1)$$

É evidente que $\text{STAB}(G)$ é um canto convexo para todo grafo G . Além disso, é óbvio que $H(G, p) = H_{\text{STAB}(G)}(p)$.

Defina $\Lambda(A) := \{-\lg a : a \in A\}$. Note que

$$H_A(p) = \min_{x \in \Lambda(A)} \sum_{v \in V} p_v x_v = \min_{x \in \Lambda(A)} px. \quad (5.2)$$

Lema 5.1 Seja $A \subseteq \mathbb{R}_+^V$ um canto convexo. Então $\Lambda(A)$ é convexo e $x' \in \Lambda(A)$ para todo $x' \in \mathbb{R}^V$ tal que $x' \geq x$ para algum $x \in \Lambda(A)$.

Prova: A convexidade de $\Lambda(A)$ segue diretamente da convexidade da função $-\lg y$.

Seja $x \in \Lambda(A)$ e seja $x' \in \mathbb{R}_+^V$ tal que $x' \geq x$. Como $x \in \Lambda(A)$, então $x = -\lg a$ para algum $a \in A$. Seja $a' \in \mathbb{R}_+^V$ tal que $-\lg a' = x'$. Como $x' \geq x$, então $a' \leq a$. Logo, $a' \in A$. \square

A seguir, provamos um lema simples, mas muito poderoso, sobre entropia de cantos convexos.

Lema 5.2 Seja V um conjunto finito e sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ cantos convexos. Então

$$H_A(p) \geq H_B(p)$$

para toda distribuição de probabilidade p sobre V se e somente se $A \subseteq B$.

Prova: É óbvio que $H_A(p) \geq H_B(p)$ sempre que $A \subseteq B$.

Suponha que $H_A(p) \geq H_B(p)$. Seja $b \in \Lambda(B)$ um vetor que atinge o mínimo na equação (5.2) de $H_B(p)$. Seja $a \in \Lambda(A)$. Então, $pb \leq pa$.

Sejam p^u , $u \in V$, distribuições de probabilidade sobre V definidas como

$$p_v^u = \begin{cases} 1, & \text{se } u = v; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Aplicando a desigualdade $pb \leq pa$ para cada $p = p^u$, segue que $a_v \geq b_v$ para todo v , isto é, $a \geq b$. Portanto, $a \in \Lambda(B)$ pelo lema 5.1. Concluímos assim que $\Lambda(A) \subseteq \Lambda(B)$, de onde segue que $A \subseteq B$. \square

Corolário 5.2.1 Seja $A \subseteq \mathbb{R}_+^n$ um canto convexo. Então $0 \leq H_A(p) \leq H(p)$ para toda distribuição de probabilidade $p \in \mathbb{R}_+^n$ se e somente se A está contido no n -cubo e contém o n -simplex.

Prova: Segue imediatamente do lema 5.2 e dos lemas 4.4 e 4.5. \square

5.2. Pares geradores e antibloqueadores. Sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ cantos convexos. Estamos interessados em saber quando podemos escrever qualquer distribuição de probabilidade p sobre V como $p = a \circ b$, onde $a \in A$ e $b \in B$.

Dizemos que um par de conjuntos $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ é um *par gerador* se toda distribuição de probabilidade p pode ser escrita como

$$p = a \circ b, \text{ para algum } a \in A \text{ e algum } b \in B.$$

Queremos saber quando dois cantos convexos A e B formam um par gerador. Para isso vamos precisar dos lemas a seguir.

Lema 5.3 Sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ cantos convexos e $p \in \mathbb{R}_+^V$ uma distribuição de probabilidade. Se $p = a \circ b$ para algum $a \in A$ e algum $b \in B$, então

$$H(p) \geq H_A(p) + H_B(p),$$

com igualdade se e somente se a atinge o mínimo na definição (5.1) de $H_A(p)$ e b atinge o mínimo na definição (5.1) de $H_B(p)$.

Prova: Como $p = a \circ b$, então

$$H(p) = - \sum_{v \in V} p_v \lg a_v b_v = - \sum_{v \in V} p_v \lg a_v - \sum_{v \in V} p_v \lg b_v \geq H_A(p) + H_B(p). \quad (5.3)$$

É óbvio que (5.3) vale com igualdade se e somente se a atinge o mínimo na definição (5.1) de $H_A(p)$ e b atinge o mínimo na definição (5.1) de $H_B(p)$. \square

Seja $A \subseteq \mathbb{R}_+^V$. Definimos o *antibloqueador* de A como o conjunto

$$\text{ab}(A) := \{x \in \mathbb{R}_+^V : xa \leq 1 \text{ para todo } a \in A\}.$$

Lema 5.4 Seja V um conjunto finito. Sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ cantos convexos e $p \in \mathbb{R}_+^V$ uma distribuição de probabilidade. Se $\text{ab}(A) \subseteq B$, então

$$H(p) \leq H_A(p) + H_B(p),$$

com igualdade se e somente se $p = a \circ b$ para algum $a \in A$ e algum $b \in B$.

Prova: Sejam $a \in A$ e $b \in B$ vetores que atingem o mínimo na definição (5.1) de $H_A(p)$ e de $H_B(p)$, respectivamente. Usando a desigualdade 2.2 de Jensen e o fato de que $ba \leq 1$, temos

$$H_A(p) + H_B(p) - H(p) = - \sum_{v \in V} p_v \lg \frac{a_v b_v}{p_v} \geq - \lg \left(\sum_{v \in V} a_v b_v \right) \geq 0. \quad (5.4)$$

Usando o lema 5.3, é fácil ver que (5.4) vale com igualdade se e somente se $p = a \circ b$ para algum $a \in A$ e algum $b \in B$. \square

O teorema que provamos a seguir é um dos principais resultados sobre pares geradores do artigo de Csiszár, Körner, Lovász, Marton e Simonyi [2].

Teorema 5.5 *Sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ cantos convexos. As três condições a seguir são equivalentes:*

- (i) $ab(A) \subseteq B$;
- (ii) (A, B) é um par gerador;
- (iii) $H(p) \geq H_A(p) + H_B(p)$ para toda distribuição p sobre V .

Prova: Primeiro vamos mostrar que (i) \Rightarrow (ii). Seja p uma distribuição de probabilidade sobre V e $a \in A$ um vetor que atinge o mínimo na definição (5.1) de $H_A(p)$. Se $p_v > 0$, então é claro que $a_v > 0$. Então podemos definir um vetor $b \in \mathbb{R}_+^V$ como

$$b_v = \begin{cases} p_v/a_v, & \text{se } p_v > 0 \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Basta mostrarmos agora que $b \in B$. Tome

$$f(x) := - \sum_{v \in V} p_v \lg x_v \quad \text{e} \quad I := \{x \in \mathbb{R}_+^V : f(x) < f(a)\}.$$

Note que A e I são convexos e disjuntos. Portanto, existe um hiperplano que os separa. Como A e I se tocam em a e I é suave nesse ponto, então o hiperplano que os separa deve ser tangente a I e passa por a . O gradiente de $-f$ em a é $(1/\ln 2)(p/a) = (1/\ln 2)b$. Assim, o hiperplano separador é $(b/\ln 2)x = 1/\ln 2$, isto é, $bx = 1$. Logo, $bx \leq 1$ para todo $x \in A$, ou seja, $b \in ab(A) \subseteq B$. Provamos assim que (i) \Rightarrow (ii).

Segue diretamente do lema 5.3 que (ii) \Rightarrow (iii).

Agora vamos provar que (iii) \Rightarrow (i). Usando o fato já provado de que (i) \Rightarrow (iii) em conjunto com o lema 5.4, sabemos que

$$H(p) = H_A(p) + H_{ab(A)}(p),$$

para toda distribuição $p \in \mathbb{R}_+^V$. Assim, supondo que vale (iii), então $H_{ab(A)}(p) \geq H_B(p)$. Pelo lema 5.2, temos que $ab(A) \subseteq B$. \square

Sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$. Dizemos que o par (A, B) é um *par antibloqueador* se $B = ab(A)$.

É fácil provar que, se A é um canto convexo, então $ab(ab(A)) = A$. Portanto, se (A, B) é um par antibloqueador, então (B, A) também o é.

O teorema 5.5 e os lemas 5.3 e 5.4 implicam na seguinte caracterização de pares antibloqueadores:

Corolário 5.5.1 Sejam $A, B \subseteq \mathbb{R}_+^V$ cantos convexos. Então (A, B) é um par antibloqueador se e somente se

$$H(p) = H_A(p) + H_B(p),$$

para toda distribuição de probabilidade $p \in \mathbb{R}_+^V$.

A prova do seguinte corolário é imediata das demonstrações anteriores:

Corolário 5.5.2 Seja $A \subseteq \mathbb{R}_+^V$ um canto convexo e $p \in \mathbb{R}_+^V$ uma distribuição de probabilidade. Então, vale que

$$H(p) = H_A(p) + H_{ab(A)}(p).$$

6. O POLITOPO FRACIONÁRIO DOS CONJUNTOS ESTÁVEIS

Seja G um grafo sobre V . Definimos o *politopo fracionário dos conjuntos estáveis* de G como

$$QSTAB(G) := \left\{ b \in \mathbb{R}_+^V : \sum_{v \in K} b_v \leq 1 \text{ para toda clique } K \text{ de } G \right\}. \quad (6.1)$$

É óbvio que $QSTAB(G)$ é um canto convexo.

Note que todo vetor inteiro de $QSTAB(G)$ é vetor característico de um conjunto estável, e portanto está em $STAB(G)$. O lema a seguir relaciona de um modo interessante $STAB(G)$ com $QSTAB(G)$.

Teorema 6.1 Seja G um grafo. Então

$$STAB(\bar{G}) = ab(QSTAB(G)) \quad \text{e}$$

$$QSTAB(\bar{G}) = ab(STAB(G)).$$

Prova: Primeiro vamos mostrar que

$$ab(X) = ab(conv(X)) \quad (6.2)$$

para todo $X \subseteq \mathbb{R}_+^V$. É óbvio que $ab(conv(X)) \subseteq ab(X)$. Vamos mostrar que $ab(X) \subseteq ab(conv(X))$.

Seja $y \in ab(X)$ e seja $x \in conv(X)$. O vetor x é combinação convexa de elementos de X . Seja $x = \sum_{i \in I} \lambda_i x^i$ uma tal combinação. É claro que $\lambda_i x^i y \leq \lambda_i$ para todo i . Portanto, $xy = \sum_{i \in I} \lambda_i x^i y \leq \sum_{i \in I} \lambda_i = 1$. Isso implica que $y \in ab(conv(X))$. Assim, temos que $ab(X) \subseteq ab(conv(X))$.

Agora usamos (6.2) para concluir que

$$QSTAB(G) = \left\{ b \in \mathbb{R}_+^{V(G)} : \sum_{v \in K} b_v \leq 1 \text{ para toda clique } K \text{ de } G \right\}$$

$$= ab(\{\chi^K : K \text{ é uma clique de } G\})$$

$$= ab(\{\chi^S : S \text{ é um conjunto estável de } \bar{G}\})$$

$$= ab(STAB(\bar{G})).$$

Como $STAB(\bar{G})$ é um canto convexo, então $ab(ab(STAB(\bar{G}))) = STAB(\bar{G})$. Logo,

$$STAB(\bar{G}) = ab(QSTAB(G)).$$

□

Corolário 6.1.1 Seja G um grafo. Vale que

$$\text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G) \quad \text{sse} \quad \text{STAB}(\bar{G}) = \text{QSTAB}(\bar{G}).$$

Prova: Segue diretamente do lema 6.1. □

7. GRAFOS PERFEITOS

7.1. Grafos perfeitos e cantos convexos. Nesta subseção apresentamos uma caracterização de grafos perfeitos usando cantos convexos, ou, mais especificamente, usando o politopo dos conjuntos estáveis e o politopo fracionário dos conjuntos estáveis de um grafo.

Nossa objetivo nessa subseção é mostrar que um grafo G é perfeito precisamente quando $\text{QSTAB}(G) = \text{STAB}(G)$.

Seja G um grafo. Dizemos que G é um *perfeito* se, para todo subgrafo induzido G' de G , vale que

$$\omega(G') = \chi(G').$$

Existem várias definições equivalentes para grafos perfeitos. A definição que apresentamos acima foi introduzida por Berge em 1961.

Primeiro vamos provar que, se G é um grafo perfeito, então $\text{QSTAB}(G) = \text{STAB}(G)$. Mas antes precisamos do seguinte lema.

Lema 7.1 (Lema da replicação) Seja G um grafo perfeito e $v \in V(G)$. Seja G^+ o grafo obtido a partir de G através da replicação de v , isto é, adicionamos um novo vértice v^+ ligado a v e a todos os vizinhos de v . Então G^+ é perfeito.

Prova: A prova é por indução em $|V(G)|$. Se $G = K_1$, então $G^+ = K_2$ é perfeito. Suponha que G é um grafo perfeito com mais de um vértice. Basta provar que $\chi(G^+) \leq \omega(G^+)$, já que todo subgrafo induzido próprio G' de G^+ ou é isomorfo a algum subgrafo induzido de G ou é obtido pela replicação de um vértice de algum subgrafo induzido próprio de G . Por hipótese de indução, G' é perfeito.

Abrevie $\omega := \omega(G)$. É claro que $\omega(G^+) \in \{\omega, \omega + 1\}$. Se $\omega(G^+) = \omega + 1$, então

$$\chi(G^+) \leq \omega + 1 = \omega(G^+).$$

Então podemos supor que $\omega(G^+) = \omega$. Neste caso, v não pertence a nenhuma clique máxima de G , pois caso contrário, sua replicação criaria uma clique de tamanho maior que ω . Considere uma coloração de G com ω cores. Seja C o conjunto de vértices que recebeu a mesma cor que v . Tome $G' := G \setminus (C \setminus \{v\})$. Como $\omega = \chi(G)$, então toda clique máxima de G tem um vértice em C , de modo que $\omega(G') < \omega$. Podemos colorir G' com $\omega - 1$ cores, já que G é perfeito. É fácil ver que $C - v + v'$ é um conjunto estável em G^+ . Assim, podemos estender a $(\omega - 1)$ -coloração de G' para uma ω -coloração de G^+ : basta atribuir a v' a mesma cor atribuída aos vértices de C e atribuir uma nova cor a v . □

Teorema 7.2 Seja G um grafo perfeito. Então

$$\text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G).$$

Prova: É fácil ver que $\text{STAB}(F) \subseteq \text{QSTAB}(F)$ para todo grafo F . Então basta provarmos que $\text{STAB}(G) \supseteq \text{QSTAB}(G)$. Como $\text{QSTAB}(G)$ é um poliedro racional, então seus vértices têm coordenadas racionais. Assim, é suficiente provar que todo $x \in \text{QSTAB}(G)$ com coordenadas racionais está em $\text{STAB}(G)$.

Seja $x \in \text{QSTAB}(G)$ e suponha que αx tem coordenadas inteiras para algum $\alpha \geq 0$ inteiro. Seja G^+ o grafo obtido a partir de G da seguinte forma. Para cada $v \in V(G)$ com $\alpha x_v = 0$,

remova v ; para cada $v \in V(G)$ com $\alpha x_v > 0$, replique $\alpha x_v - 1$ vezes o vértice v . Os vértices criados na replicação de v formam, junto com v , uma clique de tamanho αx_v . Chamaremos os vértices dessa clique de *clones* de v . Note que, pelo lema 7.1 da replicação, o grafo G^+ é perfeito.

Pela definição de $\text{QSTAB}(G)$, se K é uma clique de G então $\sum_{v \in K} x_v \leq 1$. Cada clique K^+ de G^+ está contida em uma clique de G^+ de tamanho $\sum_{v \in K} \alpha x_v$ para alguma clique K de G . Assim, vale que $\omega(G^+) \leq \alpha$. Por ser perfeito, G^+ pode ser colorido com α cores.

Seja $c: V(G) \rightarrow [\alpha]$ uma coloração dos vértices de G^+ que utiliza α cores. Para cada cor $k \in [\alpha]$ e cada vértice v de G , defina

$$y_v^k = \begin{cases} 1, & \text{se existe um clone } v' \text{ de } v \text{ tal que } c(v') = k; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Note que cada $y^k = \chi^{S_k}$ para algum $S_k \in \mathcal{S}(G)$. Assim,

$$\frac{1}{\alpha} \sum_{k=1}^{\alpha} y_v^k \in \text{STAB}(G).$$

Além disso, como cada vértice de G^+ foi colorido, então

$$\sum_{k=1}^{\alpha} y_v^k = \alpha x_v$$

para todo v . Logo,

$$\frac{1}{\alpha} \sum_{k=1}^{\alpha} y^k = x$$

e estamos feitos. \square

Para provar a conversa, precisamos de um resultado poliédrico.

Lema 7.3 Seja $P := ab(Z)$ para algum conjunto finito $Z \subseteq \mathbb{R}_+^n$. Se $ab(P) = \emptyset$, tome $Q := \emptyset$. Caso contrário, defina

$$Q := \{x \in P: xy = 1\}$$

para algum $y \in ab(P)$. Então ou

$$Q \subseteq \{x: xz = 1\}$$

para algum $z \in Z$, ou os conjuntos Q e Z são ambos vazios.

Prova: A prova é por indução em $|Z|$. Para a base, tome $|Z| = 0$. Neste caso, $Z = \emptyset$. Portanto $P = ab(Z) = \{x: x \geq 0\}$ e $Q = \emptyset$.

Para o passo, tome $|Z| > 0$. Suponha que z é um elemento de Z tal que, para algum $x \in P$, temos $xz \neq 1$ e $xy = 1$. É claro que $xz < 1$.

Tome $Z' := Z \setminus \{z\}$ e $P' = ab(Z')$. É fácil ver que $P \subseteq P'$. Seja $x' \in P'$. Suponha que $x'y > 1$. Tomando $x'' := (1 - \varepsilon)x + \varepsilon x'$ para $\varepsilon > 0$ suficientemente pequeno, vale que

$$x''z = (1 - \varepsilon)(xz) + \varepsilon(x'z) \leq 1,$$

isto é, $x'' \in P$. Mas

$$x''y = (1 - \varepsilon)(xy) + \varepsilon(x'y) > 1 - \varepsilon + \varepsilon = 1,$$

o que é um absurdo, já que $x'' \in P$ e $y \in \text{ab}(P)$. Portanto, temos que $x'y \leq 1$. Assim, pela hipótese de indução, vale que $Q' := \{x' \in P': x'y = 1\} \subseteq \{x: xx' = 1\}$ para algum $z' \in Z'$. Note que $z' \in Z$. Como $P \subseteq P'$, então $Q \subseteq Q'$. Assim, $Q \subseteq Q' \subseteq \{x: xx' = 1\}$, como queríamos. \square

Finalmente podemos provar a conversa do teorema 7.2.

Teorema 7.4 Seja G um grafo. Se $\text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G)$, então G é perfeito.

Prova: Abrevie $V := V(G)$. Seja $X \subseteq \mathbb{R}_+^V$. Denotaremos por $X[U]$ o conjunto de vetores indexados por U obtidos de X pela supressão dos componentes relativos a vértices de $V \setminus U$. É fácil ver que

$$\text{QSTAB}(G[U]) = \text{QSTAB}(G)[U]$$

e que

$$\text{STAB}(G[U]) = \text{STAB}(G)[U].$$

Assim, $\text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G)$ se e somente se $\text{STAB}(G') = \text{QSTAB}(G')$ para todo subgrafo induzido G' de G . A prova é por indução em $|V(G)|$. A base é trivial. Então, pela hipótese de indução, basta mostrar que, se $\text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G)$, então G pode ser colorido com $\omega := \omega(G)$ cores.

Suponha que $\text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G)$. Pelo corolário 6.1.1, vale que

$$\text{STAB}(\overline{G}) = \text{QSTAB}(\overline{G}).$$

Tome $P := \text{QSTAB}(\overline{G})$ e $y := 1/\omega$. Se x é vetor característico de uma clique de G , então é claro que $xy \leq 1$ e, portanto, temos que $y \in \text{ab}(P)$.

Tome $Z := \{\chi^S : S \in \mathcal{S}(G)\}$, ou seja, temos que $Z = \{\chi^K : K \text{ é uma clique de } \overline{G}\}$. Então $P = \text{QSTAB}(\overline{G}) = \text{ab}(Z)$ e $Z \neq \emptyset$. Assim, pelo lema 7.3,

$$Q := \{x \in P : xy = 1\} \subseteq \{x \in P : xz = 1\}$$

para algum $z \in Z$. Note que $x \in Q$ se e somente se x é vetor característico de alguma clique máxima de G . Logo, cada clique máxima interseca o conjunto estável S tal que $z = \chi^S$. Portanto, vale que $\omega(G') = \omega(G) - 1$, onde $G' := G[V \setminus S]$. Pela hipótese de indução, podemos colorir G' com $\omega(G')$ cores. Usando uma nova cor para colorir os vértices de S , obtemos uma coloração dos vértices de G com $\omega(G)$ cores. \square

Podemos agora enunciar uma caracterização poliedrica para grafos perfeitos:

Teorema 7.5 Seja G um grafo. Então

$$G \text{ é perfeito} \iff \text{STAB}(G) = \text{QSTAB}(G).$$

Prova: Imediato dos teoremas 7.2 e 7.4. \square

7.2. Grafos perfeitos e entropia de grafos. Nesta subseção apresentamos uma caracterização de perfeição usando entropia de grafos.

Dizemos que um grafo G é *fortemente separador* se

$$H(p) = H(G, p) + H(\overline{G}, p),$$

para toda distribuição de probabilidade p sobre $V(G)$.

Teorema 7.6 Seja G um grafo. Então

$$H(p) = H(G, p) + H(\bar{G}, p)$$

para toda distribuição de probabilidade p sobre $V(G)$ se e somente se

$$STAB(G) = QSTAB(G).$$

Prova: Pelo lema 6.1 e pelo corolário 5.5.1, temos que

$$\begin{aligned} H(G, p) + H(\bar{G}, p) - H(p) &= H_{STAB(G)}(p) + H_{STAB(\bar{G})}(p) - H(p) \\ &= H_{STAB(G)}(p) - H_{ab(STAB(\bar{G}))}(p) \\ &= H_{STAB(G)}(p) - H_{QSTAB(G)}(p). \end{aligned}$$

□

Mostramos a seguir uma caracterização de grafos perfeitos usando entropia de grafos.

Teorema 7.7 Um grafo G é perfeito se e somente se é fortemente separador.

Prova: Segue diretamente do teorema 7.6, do lema 5.2 e do teorema 7.5. □

Lovász [19] provou a conjectura fraca dos grafos perfeitos, que diz que um grafo é perfeito se e somente se seu complemento também o é.

Corolário 7.7.1 (Teorema fraco dos grafos perfeitos) Um grafo G é perfeito se e somente se \bar{G} é perfeito.

Prova: Segue diretamente do teorema 7.5 e do corolário 6.1.1. □

É fácil provar o seguinte corolário.

Corolário 7.7.2 Um grafo G é perfeito se e somente se $\alpha(G')\omega(G') \geq |V(G')|$ para todo subgrafo induzido G' de G .

Assim todo grafo imperfeito minimal G satisfaz $\alpha(G)\omega(G) < |V(G)|$.

Mostramos que um grafo é perfeito se e somente se é fortemente separador. Então se G é um grafo imperfeito, existe uma distribuição de probabilidade p tal que

$$H(G, p) + H(\bar{G}, p) > H(p). \quad (7.1)$$

A proposição a seguir mostra que se G é um grafo imperfeito minimal, então a distribuição de probabilidade uniforme satisfaz (7.1).

Proposição 7.8 Seja G um grafo imperfeito minimal e p a distribuição de probabilidade uniforme sobre os vértices de G . Então

$$H(G, p) + H(\bar{G}, p) > H(p).$$

Prova: Sejam a e b vetores de $\text{STAB}(G)$ e $\text{STAB}(\bar{G})$ que atingem $H(G, p)$ e $H(\bar{G}, p)$ na caracterização (3.3), respectivamente. Tome $V := V(G)$. Então,

$$\begin{aligned} H(G, p) + H(\bar{G}, p) &= \sum_{v \in V} \frac{1}{n} \lg \frac{1}{a_v} + \sum_{v \in V} \frac{1}{n} \lg \frac{1}{b_v} \\ &= \lg \left(1 / \left((\prod_{v \in V} a_v)^{1/n} (\prod_{v \in V} b_v)^{1/n} \right) \right) \\ &\geq \lg \left(1 / \left(\alpha(G)\omega(G)/n^2 \right) \right) \\ &> \lg n = H(p). \end{aligned}$$

A primeira desigualdade segue do lema 2.2; a segunda, do corolário 7.7.2. \square

A proposição 7.8 implica que grafos imperfeitos não são fortemente separadores, já que podemos concentrar a distribuição de probabilidade nos vértices de um subgrafo induzido imperfeito minimal.

De acordo com a recente prova da conjectura forte dos grafos perfeitos obtida por Chudnovsky, Robertson, Seymour e Thomas [1], os grafos imperfeitos minimais são os circuitos ímpares de comprimento maior ou igual a 5 e os complementos de tais circuitos.

Parte II

Uma aplicação à ordenação

8. PRELIMINARES E NOTAÇÃO

Seja V um conjunto finito. Uma *ordem parcial* sobre V é uma relação \leq_P sobre V que é reflexiva, anti-simétrica e transitiva. Abusando da notação, chamamos $P = (V, \leq_P)$ de ordem parcial. Dizemos que $u, v \in V$ são *comparáveis em P* se $u \leq_P v$ ou $v \leq_P u$. Se $u, v \in V$ não são comparáveis, eles são *incomparáveis em P* .

Uma *ordem total* sobre V é uma ordem parcial \leq_Q tal que, para quaisquer $u, v \in V$, vale que $u \leq_Q v$ ou $v \leq_Q u$. Abusando da notação, chamamos $Q = (V, \leq_Q)$ de ordem total. Uma ordem total $Q = (V, \leq_Q)$ é uma *extensão linear* de uma ordem parcial $P = (V, \leq_P)$ se, para quaisquer $u, v \in V$, temos que $u \leq_P v$ implica $u \leq_Q v$. Denote por $e(P)$ o número de extensões lineares de P .

Seja $P = (V, \leq_P)$ uma ordem parcial. Uma *cadeia de P* é um subconjunto de V cujos elementos são dois-a-dois comparáveis. Uma *anticadeia de P* é um subconjunto de V cujos elementos são dois-a-dois incomparáveis. Para anticadeias X, Y de P , dizemos que $X \prec_P Y$ se, para todo $x \in X$, existe $y \in Y$ tal que $x \leq_P y$. Quando não houver dúvidas quanto a ordem parcial em questão usaremos apenas $X \prec Y$.

O *grafo de comparabilidade de P* é definido como o grafo sobre V no qual dois vértices são adjacentes se são comparáveis em P . Denotamos o grafo de comparabilidade de uma ordem parcial P por G_P .

Seja $U \subseteq V$. Definimos o *conjunto minimal de U com relação a P* como

$$\min_P(U) := \{u \in U : u \leq_P v \text{ ou } u \text{ é incomparável com } v, \text{ para todo } v \in U\}.$$

Definimos o *conjunto maximal de U com relação a P* como

$$\max_P(U) := \{u \in U : v \leq_P u \text{ ou } u \text{ é incomparável com } v, \text{ para todo } v \in U\}.$$

Seja $\{v_1, \dots, v_m\} \subseteq V$ tal que $v_1 < \dots < v_m$ são relações compatíveis com P , isto é, $v_1 < \dots < v_m$ vale em alguma extensão linear de P . Denotamos por $P(v_1 < \dots < v_m)$ a menor ordem parcial compatível com P que contém as relações $v_1 < \dots < v_m$. Mais formalmente, $P(v_1 < \dots < v_m)$ é a ordem parcial $P' = (V, \leq_{P'})$, onde $u \leq_{P'} w$ se e somente se $u \leq_P w$ ou, se existem $1 \leq i \leq j \leq m$, tais que $u \leq_P v_i$ e $v_j \leq_P w$.

No restante do texto, $P = (V, \leq_P)$ sempre denotará uma ordem parcial, e $n := |V|$. Algumas vezes será conveniente confundirmos o conjunto V com o par ordenado P ; por exemplo, podemos dizer que x está em P quando, na verdade, x é um elemento de V . Além disso, abreviamos $H(P) := H(G_P, p)$ e $H(\bar{P}) := H(\bar{G}_P, p)$, onde p é a distribuição de probabilidade uniforme sobre V . Denotamos por $a_{\min}(P)$ o vetor $a \in \text{STAB}(G_P)$ que atinge o mínimo na caracterização (3.3) de $H(P)$. Denotamos por $b_{\min}(P)$ o vetor $b \in \text{STAB}(\bar{G}_P)$ que atinge o mínimo na caracterização (3.3) de $H(\bar{P})$.

9. ORDENAÇÃO A PARTIR DE INFORMAÇÃO PARCIAL

Seja $Q = (V, \leq_Q)$ uma ordem total. Um *oráculo para Q* é um oráculo capaz de responder a perguntas do tipo “ $u <_Q v$?” para quaisquer $u, v \in V$.

O problema de *ordenação a partir de informação parcial* consiste em:

dados um conjunto V , uma ordem parcial $P = (V, \leq_P)$ e um oráculo para uma extensão linear Q de P , encontrar Q .

Chamamos esse problema de *ordenar* P .

Uma possível dificuldade para esse problema é que o oráculo pode ser considerado um adversário que tenta, a todo custo, forçar um algoritmo candidato para o problema a fazer um grande número de consultas. Por exemplo, o oráculo não precisa ter uma extensão linear pré-fixada: ele pode construir a extensão linear de acordo com as consultas feitas pelo algoritmo.

É claro que todo algoritmo que resolve o problema acima fará pelo menos $\lg e(P)$ comparações no pior caso. Esse fato é conhecido como *limite inferior da teoria da informação*. Fredman [6] mostrou que o problema pode ser resolvido com $\lg e(P) + 2n$ comparações. No entanto, a dificuldade encontra-se em como descobrir quais comparações devem ser feitas.

Uma conjectura famosa de Fredman é que, se P não é uma ordem total, então existem x e y elementos incomparáveis em P tais que

$$\frac{1}{3} \leq \frac{e(P(x < y))}{e(P)} \leq \frac{2}{3}.$$

Essa conjectura continua em aberto. No entanto, usando o teorema de Brunn-Minkowski ou as desigualdades de Aleksandrov-Fenchel, já se provou que, se P não é uma ordem total, então existem x e y elementos incomparáveis de P tais que

$$\delta \leq \frac{e(P(x < y))}{e(P)} \leq 1 - \delta$$

para valores de δ menores do que $1/3$, como por exemplo $3/11$ (vide [9, 10]). Isso já é o suficiente para mostrar que, se um algoritmo encontra x e y adequadamente, então podemos ordenar P com $O(\lg e(P))$ comparações. Novamente, a dificuldade se encontra em descobrir tais comparações. Vamos mostrar uma aplicação de entropia de grafos para esse problema, proposta por Kahn e Kim [8].

10. UMA VISÃO GERAL

Os principais resultados de Kahn e Kim [8] são os seguintes:

- existe um algoritmo que resolve o problema de ordenar a partir de uma ordem parcial P com $O(\lg e(P))$ comparações e que encontra as comparações em tempo polinomial no tamanho de P ;
- existe um algoritmo que computa respostas para consultas ao oráculo e roda em tempo polinomial no tamanho de P para cada consulta, que força todo algoritmo que ordena P (determinístico ou não) a usar $\Omega(\lg e(P))$ comparações.

Para prová-los, Kahn e Kim usaram uma abordagem não-convenional. Eles primeiro relacionaram o número de extensões lineares de P com a entropia de G_P de acordo com a distribuição de probabilidade uniforme. Para mostrar o primeiro resultado, eles mostraram que, se P não é uma ordem total, então existem x e y tais que, incorporando em P a resposta do oráculo relativa à consulta “ $x < y?$ ”, a entropia de G_P aumenta em pelo menos c/n , onde $c \approx 0,2$. Para o segundo resultado, eles mostraram que, para quaisquer x e y incomparáveis em P , pode-se responder a pergunta “ $x < y?$ ” de forma que a entropia de G_P não aumenta em mais que $2/n$.

Na seção 11, mostramos que os grafos de comparabilidade são perfeitos e apresentamos algumas consequências desse fato. Na seção 13, relacionamos $e(P)$ e $H(P)$. Nas duas outras seções, mostramos a existência dos algoritmos citados acima.

11. GRAFOS DE COMPARABILIDADE

Nesta seção, mostramos que os grafos de comparabilidade são perfeitos e apresentamos algumas consequências importantes desse fato.

Lema 11.1 *Grafos de comparabilidade são perfeitos.*

Prova: Seja G o grafo de comparabilidade de uma ordem parcial (V, \leq) qualquer. Evidentemente todo subgrafo induzido de um grafo de comparabilidade também é um grafo de comparabilidade. Logo, basta mostrarmos que $\chi(G) \leq \omega(G)$. Para cada vértice v construa uma cadeia de tamanho máximo $C_v := \{u_1, \dots, u_k\}$ com $u_1 = v$ e $u_1 < \dots < u_k$. Seja ℓ o tamanho da maior cadeia assim construída. Para cada $1 \leq i \leq \ell$, tome $A_i := \{v \in V : |C_v| = i\}$. Note que dois vértices distintos pertencentes a um mesmo conjunto A_i não podem ser comparáveis. Portanto, cada A_i é um conjunto estável. Note também que $\bigcup_{i=1}^{\ell} A_i = V$. Assim, $\chi(G) \leq \ell = \omega(G)$, já que cada cadeia é uma clique. \square

Lema 11.2 *Para toda ordem parcial P sobre V ,*

$$H(P) + H(\bar{P}) = \lg |V|,$$

onde p é a distribuição de probabilidade uniforme sobre V .

Prova: Segue imediatamente do lema 11.1 e do teorema 7.7. \square

Usaremos também o seguinte resultado:

Lema 11.3 *Existe um algoritmo polinomial para calcular $H(P)$.*

Omitimos a demonstração. A idéia principal é a seguinte: como os grafos de comparabilidade são perfeitos, então o politopo dos conjuntos estáveis de um grafo de comparabilidade é separável. Isso permite que apliquemos o método dos elipsóides para calcular a entropia de grafos de comparabilidade com relação a qualquer distribuição de probabilidade. Recomendamos o artigo de Knuth [11] sobre a função ϑ de Lovász e o livro sobre o método dos elipsóides de Grötschel, Lovász e Schrijver [7].

12. DECOMPOSIÇÃO LAMINAR

Nesta seção, apresentamos alguns lemas que serão muito úteis. Em particular, mostramos que podemos decompor $a_{\min}(P)$ de uma maneira especial e única, chamada de decomposição laminar de $a_{\min}(P)$.

Lema 12.1 *Seja $a \in STAB(G_P)$ e seja $b \in STAB(\bar{G}_P)$. Então $ab \leq 1$.*

Prova: Pela demonstração do lema 4.3 da subaditividade, podemos ver que o vetor $a \circ b$, definido como

$$(a \circ b)_v := a_v b_v,$$

para todo $v \in V$, pertence a $\text{STAB}(G_P \cup \overline{G_P}) = \text{STAB}(K_V)$. Como grafos completos são perfeitos, então pelo teorema 7.2, $\text{STAB}(K_V) = \text{QSTAB}(K_V)$. Assim, como V é uma clique em K_V , então, pela definição 6.1 de $\text{QSTAB}(K_V)$, temos que $ab = \sum_{v \in V} a_v b_v \leq 1$. \square

Lema 12.2 Para todo $v \in P$,

$$(a_{\min}(P))_v (b_{\min}(P))_v = \frac{1}{n}. \quad (12.1)$$

Prova: Tome $a := a_{\min}(P)$ e $b := b_{\min}(P)$. Pelo lema 11.2, temos que $H(P) + H(\overline{P}) = \lg n$. Portanto, $-\sum_{v \in P} (\lg(a_v b_v))/n = \lg n$. Isto é, o vetor $a \circ b$ (cuja definição pode ser vista no lema anterior) atinge o mínimo na caracterização (3.3) de $H(K_V, p)$, onde p é a distribuição de probabilidade uniforme sobre V . Ademais, pela demonstração do lema 4.3, podemos ver que $a \circ b \in \text{STAB}(K_V)$. Assim, pelo lema 3.2 e pela demonstração do lema 4.4, é fácil ver que $a \circ b = p$. \square

Lema 12.3 Seja $a \in \mathbb{R}_+^V$. Suponha que a pode ser escrito como

$$a = \sum_{i=1}^r \lambda_i \chi^{A_i}, \quad (12.2)$$

onde λ_i é um real positivo para todo i e $A_1 \prec \dots \prec A_r$ são anticadeias maximais distintas. Então, a representação (12.2) é única.

Prova: Seja $P^+ := \{x \in P : a_x > 0\}$. Seja $A := \min_P(P^+)$ e $\alpha := \min\{a_x : x \in A\}$. Vamos provar que $A = A_1$ e $\alpha = \lambda_1$. Note que isso prova o lema.

É óbvio que $A \supseteq A_1$. Suponha que $A \not\subseteq A_1$. Então existe x em $A \setminus A_1$. Portanto, x está em algum A_i com $i > 1$. Se x é comparável com algum elemento de A_{i-1} , isso contradiz a hipótese de que $A_{i-1} \prec A_i$. Se x é incomparável com todo elemento de A_{i-1} , isso contradiz a maximalidade de A_{i-1} . Portanto, $A = A_1$.

Agora vamos provar que $\alpha = \lambda_1$. É óbvio que $\alpha \geq \lambda_1$. Suponha que $\alpha > \lambda_1$. Se $r < 2$, então isso é um absurdo. Se $r \geq 2$, isso implica que todo $x \in A_1$ está em mais algum A_i com $i \geq 2$. Como $A_1 \prec \dots \prec A_r$, então $A_1 \subseteq A_2$. Isso contradiz a hipótese de que A_1 e A_2 são anticadeias maximais distintas. \square

Chamamos a representação de a na equação (12.2) de *decomposição laminar de a* .

A demonstração do lema a seguir utiliza uma técnica muito conhecida e poderosa: a técnica do descruzamento. Ela tem sido utilizada para a demonstração de muitos resultados célebres, como o modelo de fluxos submodulares de Edmonds e Giles [4] e um resultado de cobertura bi-supermodular de Frank e Jordan [5], usado para aumento de conexidade.

Lema 12.4 Existe uma única decomposição laminar de $a_{\min}(P)$.

Prova: Pelo lema 12.3, basta mostrar que existe uma decomposição laminar de $a_{\min}(P)$.

Fixe uma extensão linear \prec da relação \prec . Abrevie $S_{\max} := S_{\max}(G_P)$. Dados vetores $\lambda, \lambda' \in \mathbb{R}_+^{S_{\max}}$, dizemos que λ é *lexicograficamente maior* que λ' se $\lambda_S > \lambda'_S$ para o menor $S \in S_{\max}$ (sob a ordem total \prec) tal que $\lambda_S \neq \lambda'_S$.

Podemos escrever $a_{\min}(P)$ como combinação convexa de todos os elementos do conjunto $\{\chi^S : S \in \mathcal{S}_{\max}\}$. Seja $a_{\min}(P) = \sum \{\lambda_S \chi^S : S \in \mathcal{S}_{\max}\}$ uma tal combinação com λ lexicograficamente maximal. É fácil provar que tal combinação existe através de técnicas padrões de compacidade.

Se $\{A \in \mathcal{S}_{\max} : \lambda_A > 0\}$ é uma cadeia sob \prec , nada temos a demonstrar. Suponha então que existem $A, A' \in \mathcal{S}_{\max}$, incomparáveis sob \prec e tais que $0 < \lambda_A \leq \lambda_{A'}$. Tome

$$B := \min_P(A \cup A') \quad \text{e} \quad B' := \max_P(A \cup A')$$

e defina $\lambda' \in \mathbb{R}_+^{\mathcal{S}_{\max}}$ como

$$\lambda'_S := \begin{cases} \lambda_S - \lambda_A, & \text{se } S = A \text{ ou } S = A'; \\ \lambda_S + \lambda_{A'}, & \text{se } S = B \text{ ou } S = B'; \\ \lambda_S, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

É fácil ver que B e B' são anticadeias maximais e que

$$\chi_x^B + \chi_x^{B'} = \chi_x^A + \chi_x^{A'}$$

para todo $x \in A \cup A'$. Logo,

$$a = \sum_{S \in \mathcal{S}_{\max}} \lambda'_S \chi^S.$$

No entanto, é fácil ver que λ' é lexicograficamente maior do que λ , pois $B \prec A'$ e $B \prec A$, o que é um absurdo. \square

13. LIMITANTES

Nesta seção relacionamos $e(P)$ com $H(P)$. Queremos provar que

$$n(\lg n - H(P)) \geq \lg e(P) \geq \max\{\lg(n!) - nH(P), Cn(\lg n - H(P))\},$$

onde $C := (1 + 7 \lg e)^{-1}$. Primeiro, usando volumes de poliedros, provamos que

$$2^{-nH(P)} \leq \frac{e(P)}{n!} \leq \frac{n^n}{n!} 2^{-nH(P)}.$$

Essa é uma demonstração bem simples. Já a prova de que

$$\lg e(P) \geq Cn(\lg n - H(P))$$

é um pouco mais trabalhosa e ocupa a maior parte desta seção.

Definimos o *polítopo da ordem* P como

$$\mathcal{O}(P) := \{y \in [0, 1]^P : y_u \leq y_v \forall u, v \in P \text{ com } u <_P v\}.$$

O *volume* de um poliedro $A \in \mathbb{R}_+^V$ é

$$\text{vol}(A) := \int_{x \in A} dx.$$

Linial [18] observou que $\text{vol}(\mathcal{O}(P)) = e(P)/(n!)$. Stanley [24] provou que $\text{STAB}(G_P) \in \mathcal{O}(P)$ têm o mesmo volume. Portanto,

$$\text{vol}(\text{STAB}(G_P)) = \frac{e(P)}{n!}. \tag{13.1}$$

Lema 13.1 Vale que

$$2^{-nH(P)} \leq \text{vol}(\text{STAB}(G_P)) \leq \frac{n^n}{n!} 2^{-nH(P)}.$$

Prova: Como $\text{STAB}(G_P)$ é um canto convexo e $a_{\min}(P) \in \text{STAB}(G_P)$, então

$$\text{vol}(\text{STAB}(G_P)) \geq \prod_{v \in P} a_{\min}(P)_v = 2^{-nH(P)}.$$

Resta provarmos que $\text{vol}(\text{STAB}(G_P)) \leq (n^n/n!) 2^{-nH(P)}$. Tome

$$L := \left\{ s \in \mathbb{R}_+^P : \sum_{v \in P} s_v b_{\min}(P)_v \leq 1 \right\}.$$

Pelo lema 12.1, vale que $\text{STAB}(G_P) \subseteq L$. Portanto, pelo lema 12.2,

$$\text{vol}(\text{STAB}(G_P)) \leq \text{vol}(L) = \frac{1}{n!} \prod_{v \in P} \frac{1}{b_{\min}(P)_v} = \frac{n^n}{n!} \prod_{v \in P} a_{\min}(P)_v = \frac{n^n}{n!} 2^{-nH(P)}.$$

□

Corolário 13.1.1 Seja c uma constante positiva. Se $e(P) \geq cn$, então

$$nH(\bar{P}) \leq \frac{c + \lg e}{c} \lg e(P).$$

Prova: Pelo lema 13.1 e pela equação (13.1),

$$\lg e(P) - \lg(n!) \geq -nH(P).$$

Pelo lema 11.2,

$$\lg e(P) - \lg(n!) + n \lg n \geq nH(\bar{P}).$$

Suponha que $\lg e(P) \geq cn$. Então

$$\frac{c + \lg e}{c} \lg e(P) \geq \lg e(P) + \lg e^n \geq \lg e(P) + \lg \frac{n^n}{n!},$$

onde a última desigualdade segue do fato que $k! \geq (k/e)^k$ para todo $k \geq 1$.

□

Seja $\{x_1, \dots, x_\ell\}$ uma cadeia de comprimento máximo em P , com $x_1 <_P \dots <_P x_\ell$. Seja $C := \{x_1, \dots, x_\ell\}$ e $T := \{y_1, \dots, y_t\} := P \setminus C$. Escrevemos $x \sim y$ para dizer que x e y são comparáveis em P , e $x \not\sim y$ caso contrário. Para cada $j \in [t]$, defina

$$K(j) := \{i \in [\ell] : x_i \not\sim y_j\}, \quad k_j := |K_j|;$$

$$f(j) := \min\{i \in [\ell] : y_j <_P x_i\}, \quad \text{considerando } \min \emptyset := \ell + 1;$$

$$g(j) := \max\{i \in [\ell] : x_i <_P y_j\}, \quad \text{considerando } \max \emptyset := 0.$$

Para cada $i \in [\ell]$, defina

$$U(i) := \{j \in [t] : f(j) = i\}, \quad u_i := |U_i|;$$

$$Z(i) := \{j \in [t] : g(j) = i\}, \quad z_i := |Z_i|.$$

É fácil provar que

$$e(P) \geq 2^\ell. \tag{13.2}$$

Dizemos que $x \in P$ é um *ponto de corte* de P se x é comparável a todos os elementos de P .

Lema 13.2 Se $t < n/7$ e P não tem um ponto de corte, então existe $j \in [t]$ tal que

$$\sum_{i \in K(j)} (u_i + z_i) \leq k_j \quad \text{e} \quad k_j \geq 3.$$

Prova: Suponha que não existe tal j . Seja $T' \subseteq T$ minimal tal que

$$\bigcup\{K(j) : j \in [t], y_j \in T'\} = [\ell]. \quad (13.3)$$

Note que tal T' existe, pois $\bigcup\{K_j : j \in T\} = [\ell]$. Podemos supor sem perda de generalidade que $T' = \{y_1, \dots, y_r\}$. Portanto,

$$\sum_{i \in K(j)} (u_i + z_i) \geq k_j - 2$$

para $1 \leq j \leq r$. Logo,

$$\sum_{j=1}^r \sum_{i \in K(j)} (u_i + z_i) \geq \sum_{j=1}^r k_j - 2r. \quad (13.4)$$

Pela equação (13.3) e usando o fato de que $r \leq t$, temos que

$$\sum_{j=1}^r k_j - 2r \geq \ell - 2t. \quad (13.5)$$

Por outro lado, como a minimalidade de T' implica que todo $i \in [\ell]$ pode estar em, no máximo, dois $K(j)$ distintos, então

$$\sum_{j=1}^r \sum_{i \in K(j)} (u_i + z_i) \leq \sum_{i=1}^{\ell} 2(u_i + z_i) \leq 2t + 2t = 4t. \quad (13.6)$$

Assim, usando as equações (13.4)–(13.6), temos que $4t \geq \ell - 2t$. Logo, $6t \geq \ell = n - t$, o que contradiz a hipótese de que $t < n/7$. \square

Dizemos que P é *maximal com relação à entropia* se o incorporação de qualquer relação a P aumenta a entropia, isto se, se $H(P(x < y)) > H(P)$ para quaisquer x e y incomparáveis em P .

Lema 13.3 Suponha que P é maximal com relação à entropia e não tem ponto de corte. Se $t < n/7$, então existem $j \in [t]$ e $i \in [\ell]$ tais que $P' := P(x_i < y_j < x_{i+1})$ satisfaz

$$e(P') \leq \frac{e(P)}{k_j - 1} \quad \text{e} \quad nH(\overline{P}) \leq nH(\overline{P'}) + 2 \lg(2k_j + 1).$$

Prova: Seja j como no lema 13.2 e $K(j) = \{x_h, \dots, x_m\}$ com $x_h <_P \dots <_P x_m$. Escolha i em $\{h, \dots, m\}$ que minimize

$$\frac{e(P(x_i < y_j < x_{i+1}))}{e(P)}. \quad (13.7)$$

Tome $P' := P(x_i < y_j < x_{i+1})$. Note que as extensões lineares de P em que $y_j < x_i$ ou $x_{i+1} < y_j$ não são extensões lineares de P' . Portanto, como escolhemos i que minimiza (13.7),

$$e(P') \leq \frac{e(P)}{k_j - 1}.$$

Agora vamos provar que $nH(\bar{P}) \leq nH(\bar{P}') + 2\lg(2k_j + 1)$. Para isso, vamos provar que

$$v <_P y_j \Rightarrow v <_P x_{i+1}. \quad (13.8)$$

Seja $v \in P$. Suponha que $v <_P y_j$. Seja $\sum_{A \in \mathcal{A}} \lambda_A X^A$ uma decomposição laminar de $a_{\min}(P)$. Pela maximalidade de P com relação à entropia, existe $A \in \mathcal{A}$ tal que $x_i, y_j \in A$. Seja $A', A'' \in \mathcal{A}$ tais que $v \in A'$ e $x_{i+1} \in A''$. Como $v <_P y_j$, então $A' \prec A$. Como $x_i <_P x_{i+1}$, então $A \prec A''$. Portanto, $A' \prec A''$ e são anticadeias distintas. Novamente pela maximalidade de P com relação à entropia, vale que $v <_P x_{i+1}$, completando a prova da implicação (13.8). Similarmente, pode-se provar que

$$y_j <_P v \Rightarrow x_i <_P v. \quad (13.9)$$

Note que decorre das implicações (13.8) e (13.9) que, se $a \not\sim b$ em P , então $a \sim b$ em P' somente se $a = y_j$ ou $b = y_j$. Por outro lado, y_j só se tornará comparável a elementos de

$$Y := K_j \cup \left(\bigcup_{s \in K_j} U(s) \cup Z(s) \right)$$

Pelo lema 13.2, é fácil ver que

$$q := |Y| \leq k_j + k_j = 2k_j.$$

Seja G' o grafo sobre V com $E(G') := E(\bar{G}_P) \setminus E(\bar{G}_{P'})$. Seja p a distribuição de probabilidade uniforme sobre v . Temos que

$$\begin{aligned} nH(G', p) &\leq \lg(q + 1) + \sum_{v \in Y} \lg \frac{q + 1}{q} \\ &= \lg(q + 1) + q \lg(q + 1) - q \lg(q) \\ &\leq 2\lg(q + 1) \leq 2\lg(2k_j + 1). \end{aligned} \quad (13.10)$$

Pelo lema 4.3 da subaditividade e pela desigualdade (13.10),

$$nH(\bar{P}) \leq nH(\bar{P}') + nH(G', p) \leq nH(\bar{P}') + 2\lg(2k_j + 1)$$

e estamos feitos. \square

Lema 13.4 Vale que

$$nH(\bar{P}) \leq (1 + 7\lg e) \lg(e(P)). \quad (13.11)$$

Prova: A prova é por indução em $n + t$. Se $n = 1$ ou $t = 0$ é claro que a inequação (13.11) é verdadeira.

Se P tem um ponto de corte, digamos x , é fácil ver que

$$nH(\bar{P}) = (n - 1)H(\bar{P} \setminus \{x\}) \quad \text{e} \quad e(P) = e(P \setminus \{x\}).$$

Logo, por hipótese de indução

$$nH(\bar{P}) = (n - 1)H(\bar{P} \setminus \{x\}) \leq (1 + 7\lg e) \lg e(P \setminus \{x\}) = (1 + 7\lg e) \lg e(P).$$

Suponha então que P não tem ponto de corte. Se $t \geq n/7$, pela inequação (13.2) e pelo corolário 13.1.1, a inequação (13.11) é válida. Portanto, podemos supor que $t < n/7$. Ademais, podemos supor que P é maximal com relação à entropia. Sejam i e j e P' como no lema 13.3. Temos que

$$\begin{aligned} nH(\bar{P}) &\leq nH(\bar{P}') + 2\lg(2k_j + 1) \\ &\leq (1 + 7\lg e)\lg e(P') + 4\lg(k_j + 1) \\ &\leq (1 + 7\lg e)\lg e(P) + (8 - (1 + 7\lg e))\lg(k_j - 1) \\ &\leq (1 + 7\lg e)\lg e(P). \end{aligned}$$

□

Teorema 13.5 Vale que

$$\begin{aligned} n(\lg n - H(P)) &\geq \lg e(P) \\ &\geq \max\{\lg(n!) - nH(P), Cn(\lg n - H(P))\}, \end{aligned}$$

onde $C := (1 + 7\lg e)^{-1}$.

Prova: Segue diretamente do lema 11.2, do lema 13.1 e da equação (13.1), e do lema 13.4. □

14. ENCONTRANDO UMA BOA COMPARAÇÃO

Nesta seção mostramos um algoritmo que ordena uma ordem parcial P com $O(\lg e(P))$ comparações e encontra as comparações em tempo polinomial no tamanho de P .

Basicamente, mostramos que se, P não é uma ordem total, então existem x e y em P tais que

$$\min\{H(P(x < y)), H(P(x > y))\} \geq H(P) + \frac{c}{n}, \quad (14.1)$$

onde $c := 1 + 17/112$. Isso significa que ao descobrirmos a relação entre x e y através de uma consulta ao oráculo, a entropia do grafo de comparabilidade da nova ordem parcial será pelo menos a soma entre a entropia do grafo de comparabilidade da ordem parcial anterior e c/n . Assim, com, no máximo, $(n/c)(\lg n - H(P))$ comparações atingiremos a entropia do grafo completo, isto é, encontraremos a ordem total do oráculo.

Seja $a := \sum_{i=1}^r \lambda_i \chi^{A_i}$ uma decomposição laminar de $a_{\min}(P)$ com $A_1 \prec \dots \prec A_r$. Defina $\alpha(x) := \min\{i \in [r] : x \in A_i\}$ e $\beta(x) := \max\{i \in [r] : x \in A_i\}$.

Lema 14.1 Suponha que P não é uma cadeia. Sejam x, y incomparáveis em P e seja $\mu \in [0, 1]$. Seja $P' := P(x < y)$ e suponha que $a_y > 0$. Então

$$nH(P') \geq nH(P) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\beta(x)} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} \right).$$

Prova: Seja $b := b_{\min}(P)$. O vetor b pode ser escrito como combinação convexa de elementos de $\{\chi^B : B \text{ é uma cadeia de } P\}$. Seja $\sum_{i=1}^s \xi_i \chi^{B_i}$ uma tal combinação. Podemos supor que $y \in B_i$ se e somente se $1 \leq i \leq m$, onde $m := |\{B_j : i \in B_j, 1 \leq j \leq s\}|$.

Tome

$$d(v) := \sum \{\xi_i : v \in B_i \text{ e } 1 \leq i \leq m\}.$$

Para cada $1 \leq i \leq m$, defina $C_i := B_i \setminus \{v \in P: v <_P y\}$.

Fixe $C = \{v_1, \dots, v_t\}$ com $v_i <_P \dots <_P v_t$ uma cadeia maximal tal que $v_t = x$. Note que

$$\sum_{i=1}^t a_{v_i} = \sum_{i=1}^{\beta(x)} \lambda_i. \quad (14.2)$$

Defina as seguintes cadeias de P'

$$\begin{aligned} B'_i &:= B_i, \quad \text{se } 1 \leq i \leq s \\ B'_{i+s} &:= C \cup C_i, \quad \text{se } 1 \leq i \leq m. \end{aligned}$$

Defina também

$$\begin{aligned} \xi'_i &:= \xi_i, \quad \text{se } m+1 \leq i \leq s \\ \xi_{i+s} &:= \mu \xi_i, \quad \xi_i := (1-\mu) \xi_i, \quad \text{se } 1 \leq i \leq m. \end{aligned}$$

Tome

$$b' := \sum_{i=1}^{s+m} \xi'_i \chi^{B'_i}.$$

É fácil ver que $b' \in \text{STAB}(\overline{G_{P'}})$. Seja $z \in P$. Se $z \in C$, então

$$b'_z = b_z - d(z) + (1-\mu)d(z) + \mu b_y = b_v + \mu(b_y - d(z)).$$

Se $z \notin C$ e $z <_P y$, então $b'_z = b_z - \mu d(z)$. Finalmente, se $z \notin C$, e z é incomparável com y ou $y <_P z$, então $b'_z = b_z$.

Usaremos as seguintes desigualdades,

$$\lg(1+u-v) \geq \lg(1+u) + \lg(1-v) \quad (14.3)$$

para quaisquer $u, v \in \mathbb{R}_+$ e

$$\lg(1+u) + \lg(1+v) \geq \lg(1+u+v) \quad (14.4)$$

para quaisquer $u, v \in \mathbb{R}$ com $uw \geq 0$.

Pelo lema 11.2 e pelas desigualdades (14.3) e (14.4), temos que

$$\begin{aligned} nH(P') - nH(P) &= nH(\overline{P}) - nH(\overline{P'}) \\ &\geq \sum_{v \in P} \lg \frac{b'_v}{b_v} = \sum \left\{ \lg \frac{b'_v}{b_v}: v \in C \right\} + \sum \left\{ \lg \frac{b'_v}{b_v}: v \in P \setminus C, v <_P y \right\} \\ &= \sum \left\{ \lg \left(1 + \mu \frac{b_y}{b_v} - \mu \frac{d(v)}{b_v} \right): v \in C \right\} + \sum \left\{ \lg \left(1 - \mu \frac{d(v)}{b_v} \right): v \in P \setminus C, v <_P y \right\} \\ &\geq \sum \left\{ \lg \left(1 + \mu \frac{b_y}{b_v} \right): v \in C \right\} + \sum \left\{ \lg \left(1 - \mu \frac{d(v)}{b_v} \right): v \in P, v <_P y \right\} \\ &\geq \lg \left(1 + \mu b_y \sum \left\{ \frac{1}{b_v}: v \in C \right\} \right) + \lg \left(1 - \mu \sum \left\{ \frac{d(v)}{b_v}: v \in P, v <_P y \right\} \right) \end{aligned}$$

Pelo lema 12.2 e pela equação (14.2),

$$\sum \left\{ \frac{1}{b_v}: v \in C \right\} = \sum \{na_v: v \in C\} = n \sum_{i=1}^{\beta(x)} \lambda_i.$$

Além disso,

$$\begin{aligned} \sum_{v <_P y} \frac{d(v)}{b_v} &= n \sum_{v <_P y} a_v d(v) = n \sum_{v <_P y} \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \lambda_i d(v) : v \in A_i \\ &= n \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \lambda_i \sum_{v \in A_i} d(v) \leq n \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \lambda_i b_y, \end{aligned}$$

onde a última desigualdade segue do fato de que A_i é uma anticadeia para todo i . Assim,

$$\begin{aligned} nH(P') - nH(P) &\geq \lg \left(1 + \mu b_y \sum \left\{ \frac{1}{b_v} : v \in C \right\} \right) + \lg \left(1 - \mu \sum \left\{ \frac{d(v)}{b_v} : v \in P, v <_P y \right\} \right) \\ &\geq \lg \left(1 + \mu n \sum_{i=1}^{\beta(x)} \lambda_i b_y \right) + \lg \left(1 - \mu n \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \lambda_i b_y \right) \\ &= \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\beta(x)} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) + \lg \left(1 - \mu \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} \right). \end{aligned}$$

□

Antes de provar a desigualdade (14.1), precisamos de um lema fácil.

Lema 14.2 Dados $0 < \varepsilon_1 < 1$ e $0 < \varepsilon_2 < 1$, escolha x com a_x tão grande quanto possível de forma que

$$\sum_{i=1}^{\alpha(x)-1} \lambda_i \leq \varepsilon_1 a_x.$$

Seja s o menor inteiro para o qual

$$\sum_{i=\alpha(x)}^s \lambda_i \geq \varepsilon_2 a_x.$$

Então, para todo $y \in A_s \setminus \{x\}$,

$$a_y < \frac{\varepsilon_1 + \varepsilon_2}{\varepsilon_1} a_x.$$

Prova: Se $a_y \leq a_x$, não há nada a provar. Suponha que $a_y > a_x$. Então, pela escolha de x e pelo fato de que $s \geq \alpha(y)$, temos que

$$\varepsilon_1 a_y \leq \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \lambda_i = \sum_{i=1}^{\alpha(x)-1} \lambda_i + \sum_{i=\alpha(x)}^{\alpha(y)-1} \lambda_i < \varepsilon_1 a_x + \varepsilon_2 a_x.$$

□

Finalmente provamos a desigualdade (14.1).

Teorema 14.3 Se P não é uma cadeia, então existem x, y incomparáveis em P tais que

$$\min\{H(P(x < y)), H(P(y < x))\} \geq H(P) + \frac{c}{n}, \quad (14.5)$$

onde $c := (1 + 17/112)$.

Prova: Suponha P possui um ponto de corte z . Então, a prova segue por indução em n . Para $n \leq 3$, é fácil ver que a desigualdade (14.5) é válida. Suponha que $n > 3$. Seja p a distribuição de probabilidade uniforme sobre os elementos de P e seja p' a distribuição de probabilidade uniforme sobre os elementos de $P' := P \setminus \{z\}$. Por hipótese de indução, existem $x, y \in P'$ tais que $\min(H(P'(x < y)), H(P'(y < x))) \geq H(P') + c/(n - 1)$. Usando o fato de que $nH(\bar{P}) = (n - 1)H(\bar{P}')$, temos que

$$\begin{aligned} nH(P) - nH(p) &= (n - 1)H(P') - (n - 1)H(p') \\ &\leq (n - 1)\min(H(P'(x < y)), H(P'(y < x))) - (n - 1)H(p') + c \\ &= -(n - 1)\min(H(\bar{P}'(x < y)), H(\bar{P}'(y < x))) + c \\ &= -n\min(H(\bar{P}(x < y)), H(\bar{P}(y < x))) + c \\ &= n\min(H(P(x < y)), H(P(y < x))) - nH(p) + c. \end{aligned}$$

Suponha que P não tem um ponto de corte. Tome $\varepsilon_1 := 1/4$ e $\varepsilon_2 := 1/3$. Sejam x e y de acordo com o lema 14.2. Tome $\delta := (1/a_x) \sum \{\lambda_i : 1 \leq i \leq \alpha(x) - 1\}$. Note que $\delta \leq \varepsilon_1$. Pelo lema 14.2,

$$\mu := \frac{\varepsilon_1 a_y}{(\varepsilon_1 + \varepsilon_2)a_x} \geq 1.$$

Tome $P' := P(x < y)$. Pelo lema 14.1 e pelas escolhas de x e y ,

$$\begin{aligned} nH(P') - nH(P) &\geq \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\beta(x)} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) \\ &= \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(x)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} + \mu \sum_{i=\alpha(x)}^{\beta(x)} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) \\ &= \lg \left(1 + \mu \frac{\delta a_x}{a_y} + \mu \frac{a_x}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) \\ &= \lg \left(1 + \mu \frac{(\delta + 1)a_x}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} \right) \\ &= \lg \left(1 + \mu \frac{(\delta + 1)a_x}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \sum_{i=1}^{\alpha(x)-1} \frac{\lambda_i}{a_y} + \mu \sum_{j=\alpha(x)}^{\alpha(y)-1} \frac{\lambda_j}{a_y} \right) \\ &\geq \lg \left(1 + \mu \frac{(\delta + 1)a_x}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \frac{\delta a_x}{a_y} + \mu \frac{\varepsilon_2 a_x}{a_y} \right) \\ &= \lg \left(1 + \mu \frac{(\delta + 1)a_x}{a_y} \right) + \lg \left(1 + \mu \frac{(\delta + \varepsilon_2)a_x}{a_y} \right) \\ &\geq \lg \left(1 + \frac{\varepsilon_1 - \varepsilon_1 \varepsilon_2 - \varepsilon_2^2 - \varepsilon_1^2}{\varepsilon_1 + \varepsilon_2} \right) = \lg \left(1 + \frac{17}{112} \right). \end{aligned}$$

Por outro lado, tome $P'' := P(y < x)$. Tome $\eta := 1$. Pelo lema 14.1,

$$\begin{aligned} nH(P'') - nH(P) &\geq \lg \left(1 + \eta \sum_{i=1}^{\beta(y)} \frac{\lambda_i}{a_x} \right) + \lg \left(1 + \eta \sum_{i=1}^{\alpha(x)-1} \frac{\lambda_i}{a_x} \right) \\ &\geq \lg(1 + \delta + \varepsilon_2) + \lg(1 - \delta) = \lg(1 + \varepsilon_2 - \varepsilon_2\delta - \delta^2) \\ &\geq \lg(1 + \varepsilon_2 - \varepsilon_2\varepsilon_1 - \varepsilon_1^2) = \lg \left(1 + \frac{3}{16} \right). \end{aligned}$$

□

Vamos mostrar agora que, do teorema 14.3, segue facilmente a existência do algoritmo desejado.

Corolário 14.3.1 *Existe um algoritmo que resolve o problema de ordenar a partir de uma ordem parcial com $O(\lg e(P))$ comparações e encontra as comparações em tempo polinomial no tamanho de P .*

Prova: Considere o seguinte algoritmo.

Algoritmo

- 1 $P' \leftarrow P$
- 2 enquanto $H(P') < \lg n$ faça
 - 3 encontre x, y tais que

$$\min\{H(P'(x < y)), H(P'(y < x))\} \geq H(P') + c/n,$$
 onde $c = 1 + 17/112$
 - 4 pergunta ao oráculo: “ $x < y?$ ”
 - 5 se o oráculo responder “SIM”
 - 6 então $P' \leftarrow P'(x < y)$
 - 7 senão $P' \leftarrow P'(y < x)$
 - 8 devolva P'

Pelo teorema 14.3, se P' não é uma cadeia, tais x e y existem. Além disso, pelo lema 11.3 podemos calcular $H(P')$, $H(P'(x < y))$ e $H(P'(y < x))$ em tempo polinomial. Note que o algoritmo só termina quando encontra uma ordem total, pois pelo lema 4.4, a entropia de um grafo completo com n vértice com relação à distribuição uniforme é $\lg n$.

Como em cada iteração a entropia cresce pelo menos c/n , temos que o algoritmo fará no máximo $(n/c)(\lg n - H(P))$ comparações. Pelo teorema 13.5, vale que $\lg(e(P)) \geq Cn(\log n - H(P))$, onde $C := (1 + 7 \lg e)^{-1}$. Assim, o algoritmo faz $O(\lg e(P))$ comparações. □

15. COMPUTANDO RESPOSTAS

Nesta seção mostramos um algoritmo que computa respostas a consultas a um oráculo que obriga todo algoritmo que ordena uma ordem parcial P a fazer $\Omega(e(P))$ comparações.

Basicamente, mostramos que, se P , não é uma ordem total, para quaisquer x, y incomparáveis em P ,

$$\min\{H(P(x < y)), H(P(y < x))\} \leq H(P) + \frac{2}{n}.$$

A pergunta “ $x < y$?” será respondida de modo a minimizar a entropia da nova ordem parcial. Isso, significa que a cada comparação, a entropia da nova ordem parcial será, no máximo, a soma entre entropia da ordem parcial anterior e $2/n$. Assim, precisaremos de pelo menos $(n/2)(\lg n - H(P))$ comparações para atingir a entropia do grafo completo, isto é, encontrar a ordem total do oráculo.

Teorema 15.1 Se P não é uma cadeia e x, y são incomparáveis em P , então

$$\min\{H(P(x < y)), H(P(y < x))\} \leq H(P) + \frac{2}{n},$$

Prova: Tome $a := a_{\min}(P)$. Defina

$$\begin{aligned} U &:= \{v \in P : v <_P x\} \quad \text{e} \quad R := \{v \in P : x <_P v\}; \\ W &:= \{v \in P : v <_P y\} \quad \text{e} \quad Z := \{v \in P : y <_P v\}. \end{aligned}$$

Para toda cadeia C em P , defina $w(C) := \sum_{x \in C} a_x$. Seja uma cadeia $K \subseteq U$ que maximiza $w(K)$. Escolha $L \subseteq R$, $M \subseteq W$ e $N \subseteq Z$ similamente. Pelo lema 11.1 e pelo teorema 7.5, vale que $\text{QSTAB}(G_P) = \text{STAB}(G_P)$. Logo, pela definição (6.1) de $\text{QSTAB}(G_P)$,

$$\begin{aligned} w(K) + w(L) + a_x &\leq 1, \\ w(M) + w(N) + a_y &\leq 1. \end{aligned}$$

Portanto,

$$w(K) + w(N) + \frac{a_x + a_y}{2} \leq 1 \quad \text{ou} \tag{15.1}$$

$$w(M) + w(L) + \frac{a_x + a_y}{2} \leq 1. \tag{15.2}$$

Suponha sem perda de generalidade que a inequação (15.1) é verdadeira. Defina $a' \in \mathbb{R}_+^P$ como

$$a'_v := \begin{cases} a_v/2, & \text{se } v = x \text{ ou } v = y; \\ a_v, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Tome $P' := P(x < y)$. Vamos mostrar que $a' \in \text{QSTAB}(G_{P'})$, pelo teorema 7.5, isso implica que $a' \in \text{STAB}(G_{P'})$. Para toda cadeia C de P' , defina $w'(C) := \sum_{x \in C} a'_x$. Seja Q uma cadeia maximal de P' . Se $\{x, y\} \not\subseteq Q$, então é fácil ver que Q é uma cadeia em P . Portanto, como $a' \leq a$,

$$w'(Q) = \sum_{v \in Q} a'_v \leq \sum_{v \in Q} a_v \leq 1.$$

Logo, $a' \in \text{QSTAB}(G_{P'})$. Se $\{x, y\} \subseteq Q$, então tome

$$K' := \{v \in Q : v <_{P'} x\} \quad \text{e} \quad N' := \{v \in Q : y <_{P'} v\}.$$

Note que $K' \subseteq U$ e $N' \subseteq Z$. Note também que K' e N' são cadeias de P . Ademais, $Q = K' \cup N' \cup \{x, y\}$. Assim,

$$\begin{aligned} w'(Q) &= w'(K') + w'(N') + \frac{a_x + a_y}{2} = w(K') + w(N') + \frac{a_x + a_y}{2} \\ &\leq w(K) + w(N) + \frac{a_x + a_y}{2} \leq 1. \end{aligned}$$

Portanto, $a' \in \text{QSTAB}(G_{P'}) = \text{STAB}(G_{P'})$. Assim, como $a'_x = a_x/2$ e $a'_y = a_y/2$,

$$\begin{aligned} H(P') &\leq -\frac{1}{n} \sum_{v \in P'} \lg a'_v \\ &= -\frac{1}{n} \sum_{v \in P \setminus \{x, y\}} \lg a_v - \frac{1}{n} \lg \frac{a_x}{2} - \frac{1}{n} \lg \frac{a_y}{2} \\ &= -\frac{1}{n} \sum_{v \in P} \lg a_v + \frac{1}{n} \lg 2 + \frac{1}{n} \lg 2 \\ &= -\frac{1}{n} \sum_{v \in P} \lg a_v + \frac{2}{n} = H(P) + \frac{2}{n} \end{aligned}$$

□

Corolário 15.1.1 Existe um algoritmo que computa respostas para perguntas ao oráculo e roda em tempo polinomial no tamanho de P , que força todo algoritmo que ordena P a usar $\Omega(\lg e(P))$ comparações.

Prova: O algoritmo que computa as respostas do oráculo deve conhecer a ordem parcial P . O oráculo deverá consultar esse algoritmo para responder as consultas de um algoritmo candidato a ordenar P .

Considere o seguinte algoritmo.

Algoritmo

- 1 $P' \leftarrow P$
- 2 enquanto o oráculo faz uma pergunta " $x < y?$ " faça
 - 3 se x, y são comparáveis em P'
 - 4 então se $x <_{P'} y$
 - 5 então devolva "SIM"
 - 6 senão devolva "NÃO"
 - 7 senão se $H(P'(x < y)) \leq H(P'(y < x))$
 - 8 então $P' \leftarrow P'(x < y)$ e devolva "SIM"
 - 9 senão $P' \leftarrow P'(y < x)$ e devolva "NÃO"

Pelo teorema 15.1, se x e y são incomparáveis em P' , então $H(P'(x < y)) \leq H(P') + 2/n$ ou $H(P'(y < x)) \leq H(P') + 2/n$. Assim, a cada comparação a entropia de $G_{P'}$ aumentará no máximo $2/n$. Pelo teorema 13.5, $\lg e(P') \leq n(\lg n - H(P'))$. Isso significa, que o algoritmo que ordena P fará $\Omega(e(P))$ comparações. □

REFERÉNCIAS

- [1] M. Chudnovsky, N. Robertson, P. D. Seymour, and R. Thomas. The strong perfect graph theorem. *Ann. Math.*, 164:51–229, 2006.
- [2] I. Csiszár, J. Körner, L. Lovász, K. Marton, and G. Simonyi. Entropy splitting for antiblocking corners and perfect graphs. *Combinatorica*, 10(1):27–40, 1990.
- [3] R. Diestel. *Graph theory*, volume 173 of *Graduate Texts in Mathematics*. Springer-Verlag, New York, second edition, 2000.
- [4] J. Edmonds and R. Giles. A min-max relation for submodular functions on graphs. In *Studies in integer programming (Proceedings Workshop on Integer Programming, Bonn, 1975)*, volume 1 of *Annals of Discrete Mathematics*, pages 185–204. North-Holland, Amsterdam, 1977.
- [5] A. Frank and T. Jordán. Minimal edge-coverings of pairs of sets. *J. Combin. Theory Ser. B*, 65(1):73–110, 1995.
- [6] M. L. Fredman. How good is the information theory bound in sorting? *Theoret. Comput. Sci.*, 1(4):355–361, 1975/76.
- [7] M. Grötschel, L. Lovász, and A. Schrijver. *Geometric algorithms and combinatorial optimization*, volume 2 of *Algorithms and Combinatorics: Study and Research Texts*. Springer-Verlag, Berlin, 1988.
- [8] J. Kahn and J. H. Kim. Entropy and sorting. *J. Comput. System Sci.*, 51(3):390–399, 1995. 24th Annual ACM Symposium on the Theory of Computing (Victoria, BC, 1992).
- [9] J. Kahn and N. Linial. Balancing extensions via Brunn–Minkowski. *Combinatorica*, 11(4):363–368, 1991.
- [10] J. Kahn and M. Saks. Balancing poset extensions. *Order*, 1(2):113–126, 1984.
- [11] D. E. Knuth. The sandwich theorem. *Electron. J. Combin.*, 1:Article 1, approx. 48 pp. (electronic), 1994.
- [12] J. Körner. Coding of an information source having ambiguous alphabet and the entropy of graphs. In *Transactions of the Sixth Prague Conference on Information Theory, Statistical Decision Functions, Random Processes (Tech Univ., Prague, 1971; dedicated to the memory of Antonín Špaček)*, pages 411–425. Academia, Prague, 1973.
- [13] J. Körner. Fredman-Komlós bounds and information theory. *SIAM J. Algebraic Discrete Methods*, 7(4):560–570, 1986.
- [14] J. Körner and G. Longo. Two-step encoding for finite sources. *IEEE Trans. Information Theory*, IT-19:778–782, 1973.
- [15] J. Körner and K. Marton. Graphs that split entropies. *SIAM J. Discrete Math.*, 1(1):71–79, 1988.
- [16] J. Körner and K. Marton. New bounds for perfect hashing via information theory. *European J. Combin.*, 9(6):523–530, 1988.
- [17] J. Körner, G. Simonyi, and Z. Tuza. Perfect couples of graphs. *Combinatorica*, 12(2):179–192, 1992.
- [18] N. Linial. The information-theoretic bound is good for merging. *SIAM J. Comput.*, 13(4):795–801, 1984.
- [19] L. Lovász. A characterization of perfect graphs. *J. Combin. Theory Ser. B*, 13:95–98, 1972.
- [20] J. Radhakrishnan. $\Sigma\Pi\Sigma$ threshold formulas. *Combinatorica*, 14(3):345–374, 1994.
- [21] J. Radhakrishnan. Better lower bounds for monotone threshold formulas. *J. Comput. System Sci.*, 54(2, part 1):221–226, 1997. 32nd Annual Symposium on Foundations of Computer Science (San Juan, PR, 1991).
- [22] G. Simonyi. Graph entropy: a survey. In *Combinatorial optimization (New Brunswick, NJ, 1992–1993)*, volume 20 of *DIMACS Ser. Discrete Math. Theoret. Comput. Sci.*, pages 399–441. Amer. Math. Soc., Providence, RI, 1995.
- [23] G. Simonyi. Perfect graphs and graph entropy. An updated survey. In *Perfect graphs*, Wiley-Intersci. Ser. Discrete Math. Optim., pages 293–328. Wiley, Chichester, 2001.
- [24] R. P. Stanley. Two poset polytopes. *Discrete Comput. Geom.*, 1(1):9–23, 1986.

INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA, UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO, RUA DO MATÃO 1010, 05508-900 SÃO PAULO, SP

Endereços Eletrônicos: cmsato@gmail.com, yoshi@ime.usp.br

URL: <http://www.ime.usp.br/~csato>

RELATÓRIOS TÉCNICOS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Instituto de Matemática e Estatística da USP

A listagem contendo os relatórios técnicos anteriores a 2000 poderá ser consultada ou solicitada à Secretaria do Departamento, pessoalmente, por carta ou e-mail (mac@ime.usp.br).

Carlos Humes Junior, Paulo J. S. Silva e Benar F. Svaiter

SOME INEXACT HYBRID PROXIMAL AUGMENTED LAGRANGIAN ALGORITHMS
RT-MAC-2002-01 – Janeiro 2002, 17 pp.

Roberto Specicys Cardoso e Fabio Kon

APLICAÇÃO DE AGENTES MÓVEIS EM AMBIENTES DE COMPUTAÇÃO UBÍQUA.
RT-MAC-2002-02 – Fevereiro 2002, 26 pp.

Julio Stern and Zacks

TESTING THE INDEPENDENCE OF POISSON VARIATES UNDER THE HOLGATE BIVARIATE DISTRIBUTION: THE POWER OF A NEW EVIDENCE TEST.
RT- MAC – 2002-03 – Abril 2002, 18 pp.

E. N. Cáceres, S. W. Song and J. L. Szwarcfiter

A PARALLEL ALGORITHM FOR TRANSITIVE CLOSURE
RT-MAC – 2002-04 – Abril 2002, 11 pp.

Regina S. Burachik, Suzana Scheimberg, and Paulo J. S. Silva

A NOTE ON THE EXISTENCE OF ZEROES OF CONVEXLY REGULARIZED SUMS OF MAXIMAL MONOTONE OPERATORS
RT- MAC 2002-05 – Maio 2002, 14 pp.

C.E.R. Alves, E.N. Cáceres, F. Dehne and S. W. Song

A PARAMETERIZED PARALLEL ALGORITHM FOR EFFICIENT BIOLOGICAL SEQUENCE COMPARISON
RT-MAC-2002-06 – Agosto 2002, 11pp.

Julio Michael Stern

SIGNIFICANCE TESTS, BELIEF CALCULI, AND BURDEN OF PROOF IN LEGAL AND SCIENTIFIC DISCOURSE
RT- MAC – 2002-07 – Setembro 2002, 20pp.

Andrei Goldchleger, Fabio Kon, Alfredo Goldman vel Lejbman, Marcelo Finger and Siang Wun Song.

INTEGRADE: RUMO A UM SISTEMA DE COMPUTAÇÃO EM GRADE PARA APROVEITAMENTO DE RECURSOS OCIOSOS EM MÁQUINAS COMPARTILHADAS.
RT-MAC – 2002-08 – Outubro 2002, 27pp.

Flávio Protasio Ribeiro

OTTERLIB – A C LIBRARY FOR THEOREM PROVING
RT- MAC – 2002-09 – Dezembro 2002 , 28pp.

Cristina G. Fernandes, Edward L. Green and Arnaldo Mandel

FROM MONOMIALS TO WORDS TO GRAPHS
RT-MAC – 2003-01 – fevereiro 2003, 33pp.

Andrei Goldchleger, Márcio Rodrigo de Freitas Carneiro e Fabio Kon

GRADE: UM PADRÃO ARQUITETURAL

RT- MAC – 2003-02 – março 2003, 19pp.

C. E. R. Alves, E. N. Cáceres and S. W. Song

SEQUENTIAL AND PARALLEL ALGORITHMS FOR THE ALL-SUBSTRINGS LONGEST COMMON SUBSEQUENCE PROBLEM

RT- MAC – 2003-03 – abril 2003, 53 pp.

Said Sadique Adi and Carlos Eduardo Ferreira

A GENE PREDICTION ALGORITHM USING THE SPLICED ALIGNMENT PROBLEM
RT- MAC – 2003-04 – maio 2003, 17pp.

Eduardo Laber, Renato Carmo, and Yoshiharu Kohayakawa

QUERYING PRICED INFORMATION IN DATABASES: THE CONJUNCTIVE CASE

RT-MAC – 2003-05 – julho 2003, 19pp.

E. N. Cáceres, F. Dehne, H. Mongelli, S. W. Song and J.L. Szwarcfiter

A COARSE-GRAINED PARALLEL ALGORITHM FOR SPANNING TREE AND CONNECTED COMPONENTS

RT-MAC – 2003-06 – agosto 2003, 15pp.

E. N. Cáceres, S. W. Song and J.L. Szwarcfiter

PARALLEL ALGORITHMS FOR MAXIMAL CLIQUES IN CIRCLE GRAPHS AND UNRESTRICTED DEPTH SEARCH

RT-MAC – 2003-07 – agosto 2003, 24pp.

Julio Michael Stern

PARACONSISTENT SENSITIVITY ANALYSIS FOR BAYESIAN SIGNIFICANCE TESTS
RT-MAC – 2003-08 – dezembro 2003, 15pp.

Lourival Paulino da Silva e Flávio Soares Corrêa da Silva
A FORMAL MODEL FOR THE FIFTH DISCIPLINE
RT-MAC-2003-09 – dezembro 2003, 75pp.

S. Zacks and J. M. Stern
SEQUENTIAL ESTIMATION OF RATIOS, WITH APPLICATION TO BAYESIAN ANALYSIS
RT-MAC – 2003-10 - dezembro 2003, 17pp.

Alfredo Goldman, Fábio Kon, Paulo J. S. Silva and Joe Yoder
BEING EXTREME IN THE CLASSROOM: EXPERIENCES TEACHING XP
RT-MAC – 2004-01-janeiro 2004, 18pp.

Cristina Gomes Fernandes
MULTILENGTH SINGLE PAIR SHORTEST DISJOINT PATHS
RT-MAC 2004-02 – fevereiro 2004, 18pp.

Luciana Brasil Rebelo
ÁRVORE GENEALÓGICA DAS ONTOLOGIAS
RT- MAC 2004-03 – fevereiro 2004, 22pp.

Marcelo Finger
TOWARDS POLYNOMIAL APPROXIMATIONS OF FULL PROPOSITIONAL LOGIC
RT- MAC 2004-04 – abril 2004, 15pp.

Renato Carmò, Tomás Feder, Yoshiharu Kohayakawa, Eduardo Laber, Rajeev Motwani, Liadan O` Callaghan, Rina Panigrahy, Dilys Thomas
A TWO- PLAYER GAME ON GRAPH FACTORS
RT-MAC 2004-05 – Julho 2004

Paulo J. S. Silva, Carlos Humes Jr.
RESCALED PROXIMAL METHODS FOR LINEARLY CONSTRAINED CONVEX PROBLEMS
RT-MAC 2004-06-setembro 2004

Julio M. Stern
A CONSTRUCTIVIST EPISTEMOLOGY FOR SHARP STATISTICAL HYPOTHESES IN SCIENTIFIC RESEARCH
RT-MAC 2004-07- outubro 2004

Arlindo Flávio da Conceição, Fábio Kon
O USO DO MECANISMO DE PARES DE PACOTES SOBRE REDES IEEE 802.11b
RT-MAC 2004-08 – outubro 2004

Giuliano Mega and Fabio Kon
DISTRIBUTED SYMBOLIC DEBUGGING FOR THE COMMON PROGRAMMER
RT – MAC 2006-04 – Junho 2006

Pedro J. Fernandez, Julio M. Stern, Carlos Alberto de Bragança Pereira and Marcelo S. Lauretto
A NEW MEDIA OPTMIZER BASED ON THE MEAN-VARIANCE MODEL
RT – MAC 2006-05 – Junho 2006, 24 pp.

P. Feofiloff, C.G. Fernandes, C.E. Ferreira and J.C. Pina,
"A NOTE ON JOHNSON, MINKOFF AND PHILLIPS' ALGORITHM FOR THE PRIZE-COLLECTING STEINER TREE PROBLEM"
RT-MAC2006-06 – Setembro 2006, 11 pp.

Julio Michael Stern
DECOUPLING, SPARSITY, RANDOMIZATION, AND OBJECTIVE BAYESIAN INFERENCE
RT-MAC2006-07 – Novembro 2006, 36 pp.

Cristiane Maria Sato, Yoshiharu Kohayakawa
ENTROPIA DE GRAFOS
RT – MAC2006-08 – Dezembro 2006 , 44 pp.